

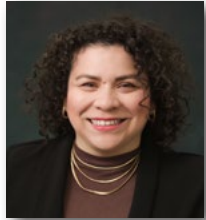


RESUMEN DEL PLAN DE ESTUDIOS 2024-2025



Preescolar al 5.º Grado

CONSEJO DIRECTIVO ESCOLAR



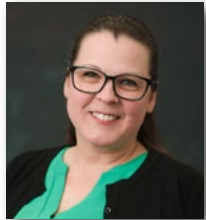
Evelyn Garcia Morales
presidente



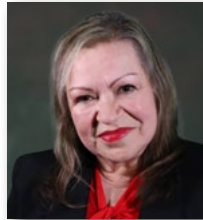
Irene Bustamante Adams
vice presidente



Lisa Guzmán
secretario



Lola Brooks
miembro



Linda P. Cavazos
miembro



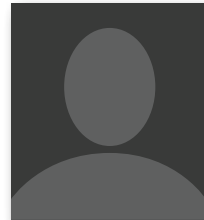
Ramona Esparza-Stoffregan
miembro



Adam Johnson
miembro



Lisa Satory
miembro



Isaac Barron
miembro



Brenda Zamora
miembro

SUPERINTENDENTE INTERINA DE ESCUELAS

Brenda Larsen-Mitchell Ed.D.

TABLA DE CONTENIDO

UNIDOS – PREPARANDO A NUESTROS ESTUDIANTES	4
EDUCACIÓN PARA LA NIÑEZ TEMPRANA	6
KINGERGARTEN – ARTES DEL LENGUAJE INGLÉS	10
KINGERGARTEN - MATEMÁTICAS	12
KINGERGARTEN - CIENCIAS	14
KINGERGARTEN – CIENCIAS SOCIALES	16
KINGERGARTEN – APRENDER MÁS ALLÁ DE LO BÁSICO	18
1. ER GRADO – ARTES DEL LENGUAJE INGLÉS	22
1. ER GRADO - MATEMÁTICAS	24
1. ER GRADO - CIENCIAS	26
1. ER GRADO – CIENCIAS SOCIALES	28
1. ER GRADO - APRENDER MÁS ALLÁ DE LO BÁSICO	30
2.DO GRADO - ARTES DEL LENGUAJE INGLÉS	34
2.DO GRADO - MATEMÁTICAS	36
2.DO GRADO - CIENCIAS	38
2.DO GRADO - CIENCIAS SOCIALES	40
2.DO GRADO - APRENDER MÁS ALLÁ DE LO BÁSICO	42
3.ER GRADO - ARTES DEL LENGUAJE INGLÉS	46
3.ER GRADO - MATEMÁTICAS	48
3.ER GRADO - CIENCIAS	50
3.ER GRADO - APRENDER MÁS ALLÁ DE LO BÁSICO	54
4.TO GRADO - ARTES DEL LENGUAJE INGLÉS	58
4.TO GRADO - MATEMÁTICAS	60
4.TO GRADO - CIENCIAS	62
4.TO GRADO - CIENCIAS SOCIALES	64
4.TO GRADO - APRENDER MÁS ALLÁ DE LO BÁSICO	66
5.TO GRADO - ARTES DEL LENGUAJE INGLÉS	70
5.TO GRADO - MATEMÁTICAS	72
5.TO GRADO - CIENCIAS	74
5.TO GRADO - CIENCIAS SOCIALES	76
5.TO GRADO - APRENDER MÁS ALLÁ DE LO BÁSICO	78
UNIDOS – PREPARANDO A NUESTROS ESTUDIANTES	82
ESCUELAS ESPECIALIZADAS	82
PROGRAMAS DE INMERSIÓN DE LENGUAJE DUAL	82
REVISIÓN DEL PROGRAMA DE CONSEJERÍA DE LA ESCUELA INTEGRAL	82
MEDIDAS DEL PROGRESO ACADÉMICO (MAP) GROWTH	83
ACCESO A LA RED	83
SISTEMA DE APOYOS MULTINIVEL	83
DEPARTAMENTO DE PARTICIPACIÓN FAMILIAR	84
VEGAS PBS	85
INFINITE CAMPUS	85
CONSEJOS PARA PADRES/TUTORES	85
HABLAR CON EL MAESTRO DE SU HIJO	86
HABLAR CON SU HIJO	86
EXTENDER EL APRENDIZAJE A LA CASA	87



UNIDOS - PREPARANDO A NUESTROS ESTUDIANTES

EXPECTATIVAS DE APRENDIZAJE

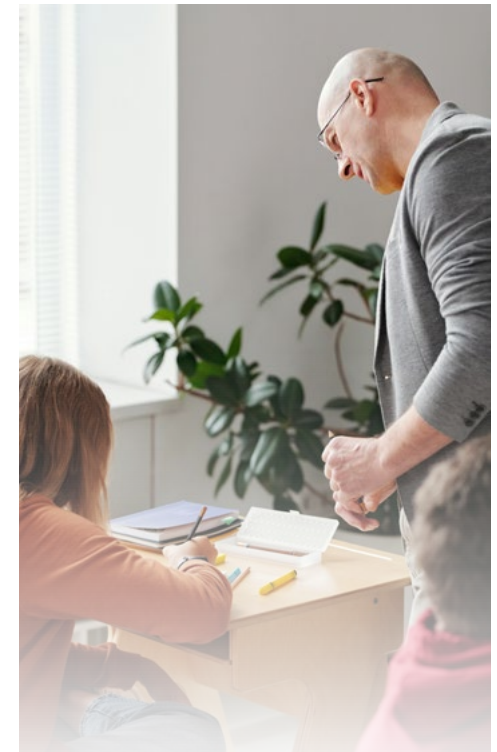
Este documento presenta las expectativas de aprendizaje para los estudiantes del Distrito Escolar del Condado de Clark (distrito) basadas en los Estándares de Contenido Académico de Nevada (NVACS) para Artes del Lenguaje Inglés (ELA), matemáticas, ciencias y ciencias sociales. También se incluyen expectativas de aprendizaje en las áreas de informática, salud, biblioteca, música, educación física y artes visuales. Las expectativas de aprendizaje presentadas en este documento pueden ayudarle a conocer el rendimiento de su hijo en la escuela primaria. También se ofrecen consejos y actividades para ayudar a su hijo a aprender en casa. Se incluyen preguntas para ayudarle a conocer el progreso de su hijo.

Póngase en contacto con el maestro de su hijo para obtener más información y discutir cómo puede ayudar a su hijo a cumplir estas expectativas de aprendizaje.

SISTEMA ESTATAL DE EVALUACIÓN DE NEVADA - ESCUELA PRIMARIA

Las evaluaciones *Smarter Balanced* son el sistema de Nevada para evaluar a los estudiantes en los grados 3 a 5 en matemáticas y ELA. El formato adaptable a la computadora y la administración en línea de las evaluaciones proporcionan un indicador preciso del éxito del estudiante a medida que los estudiantes trabajan para satisfacer las rigurosas demandas de la universidad y/o preparación profesional. Además, la prueba de referencia de criterios de ciencias de Nevada se administra a los estudiantes de 5.º grado en persona mientras están en una computadora.

Para más información sobre las evaluaciones estatales de Nevada, visite <https://doe.nv.gov/offices/office-of-assessment-data-and-accountability-management-adam/office-of-assessments>.



PREESCOLAR

EDUCACIÓN PARA LA NIÑEZ TEMPRANA

A continuación, se presenta una muestra del contenido que su hijo debería conocer y ser capaz de realizar al finalizar preescolar.

ENFOQUES DEL APRENDIZAJE

- Demostrar curiosidad e iniciativa.
- Demostrar disposición para tomar riesgos y usar la flexibilidad en el pensamiento y acciones.
- Demostrar la habilidad para enfocarse y persistir en una actividad.
- Demostrar imaginación y participar en diferentes tipos de juego.



CIENCIAS SOCIALES

- Demostrar una conciencia básica de sí mismo como individuo en el contexto de un grupo o comunidad.
- Demostrar una comprensión básica de las funciones, los derechos y las responsabilidades en el salón de clases y en el hogar.
- Demostrar la capacidad de diferenciar entre los conceptos de pasado, presente y futuro y reconocer que las personas y las cosas cambian con el tiempo.
- Demostrar conciencia de los conceptos económicos básicos.

SALUD, SEGURIDAD Y DESARROLLO FÍSICO

- Demostrar conocimientos y habilidades que contribuyan a un estilo de vida saludable.
- Demostrar conocimiento de las prácticas de seguridad personal.
- Demostrar habilidades motoras generales y diferentes tipos de movimiento.
- Demostrar fortaleza y coordinación de habilidades motoras pequeñas para usar herramientas y realizar tareas.



LENGUAJE Y LECTOESCRITURA TEMPRANA

- Demostrar la habilidad de atender y comprender la comunicación de los demás.
- Demostrar la habilidad de expresarse verbal o no verbalmente.
- Utilizar una variedad de palabras de vocabulario durante el juego y otras actividades.
- Demostrar que conoce el abecedario y cómo se utilizan las letras en el proceso de lectura.
- Demostrar que conoce cómo se leen la letra impresa y los libros.
- Demostrar los conocimientos adquiridos a partir de cuentos, libros y otras actividades de alfabetización temprana.
- Demostrar el uso de letras y símbolos escritos para comunicarse.
- Demostrar conocimiento de los sonidos dentro del idioma hablado.

CIENCIAS

- Demostrar la habilidad de utilizar los sentidos y las herramientas para explorar, realizar observaciones y hacer predicciones.
- Demostrar la habilidad de utilizar la información recopilada de diferentes maneras para llevar a cabo investigaciones
- Demostrar la habilidad para describir, analizar y extraer conclusiones sobre el resultado de una investigación.
- Demostrar la habilidad para comunicar sobre observaciones, investigaciones y resultados.



APOYAR EL APRENDIZAJE DE SU HIJO EN CASA

En casa, puede nutrir el asombro y la curiosidad inherentes de las mentes jóvenes.

- Animar a su hijo a resolver las situaciones de más de una manera.
- Utilizar libros y literatura para debatir con sus estudiantes sobre la resolución de problemas y conflictos.
- Unirse al juego dramático de su hijo y animarle a hablar o representar cómo su familia lleva a cabo rutinas sencillas (por ejemplo, hacer las compras, limpiar la casa o cuidar a un bebé).
- Discutir y compartir rutinas con su hijo y planes/eventos para el fin de semana.
- Planificar actividades que fomenten el ejercicio físico de moderado a intenso, como jugar a las traes, ir al parque a jugar al fútbol o montar una carrera de obstáculos en casa.
- Incluir a su hijo en experiencias de preparación de alimentos, incluidas tareas básicas de cocina y poner la mesa.
- Con frecuencia, formular distintos tipos de preguntas abiertas (por ejemplo, ¿Por qué cree que? ¿Cómo podríamos...? ¿Qué podría ocurrir...?).
- Crear actividades de identificación de letras como juegos de correspondencias y clasificación utilizando letras minúsculas y mayúsculas.
- Cuando lea con su hijo, señale los sonidos de las letras en las palabras.
- Mostrar cómo se manejan los libros y cómo se pasan las páginas, y comentarle cómo se organizan las palabras en los libros.
- Animar a su hijo a volver a contar una historia familiar.
- Cantar canciones y cantos que repitan los nombres de las letras y/o los sonidos de las letras.
- Proporcionar oportunidades para que su hijo explore el mundo natural utilizando los cinco sentidos.
- Utilizar la tecnología para responder a las preguntas que puedan plantear su hijo (por ejemplo, ¿a qué velocidad puede correr un guepardo?).
- Pedir a su hijo que cuente los objetos y le diga cuántos hay.
- Pedir a su hijo que le ayude a combinar la ropa, por ejemplo, los calcetines, cuando lave la ropa.

TECNOLOGÍA

- Demostrar que se conocen los distintos usos de las herramientas tecnológicas, ya sean digitales, no digitales o de apoyo.
- Utilizar la tecnología para comunicarse y para recopilar y compartir información.
- Demostrar uso seguro y responsable de la tecnología y los recursos.

EXPRESIÓN CREATIVA

- Demostrar aprecio y conocimiento de diferentes tipos de expresión, creación y experiencias artísticas.
- Elegir participar y expresarse a través de una variedad de experiencias creativas y artísticas.
- Usar las artes creativas como parte de otras actividades de aprendizaje.

MATEMÁTICAS

- Demostrar conocimiento de los números, los numerales y las cantidades.
- Demostrar la habilidad de analizar y crear patrones y habilidades tempranas de solución de problemas matemáticos.
- Demostrar la habilidad de medir y comparar por tamaño y volumen.
- Analizar y comparar figuras comunes y usar conocimiento de la posición en el espacio.

Para obtener más información sobre los Estándares de Preescolar de Nevada, Revisados en 2023, consulte <https://doe.nv.gov/offices/office-of-teaching-and-learning/pre-k-standards>.

KINDERGARTEN

ARTES DEL LENGUAJE INGLÉS

A continuación, se presenta una muestra del contenido que su hijo debería conocer y ser capaz de realizar al finalizar Kindergarten.

LECTURA – Bases, Literatura y Texto Informativo

- Reconocer y nombrar todas las letras MAYÚSCULAS y minúsculas del alfabeto y sus sonidos correspondientes.
- Reconocer y decir palabras que riman y sílabas.
- Reconocer y decir los sonidos al principio, en medio y al final de las palabras.
- Identificar personajes, entornos y acontecimientos principales de una historia.
- Leer palabras comunes de mucha frecuencia a la vista (p. ej., “the”, “or”, “to”, “you”, “my”, “is”, “are”, “do”).

ESCRITURA

- Escribir todas las letras MAYÚSCULAS y minúsculas.
- Escribir y/o dibujar sobre un tema específico y proporcionar detalles sobre el tema.
- Deletrear palabras sencillas usando el conocimiento de relación entre sonido-letra.

LENGUAJE

- Formular y responder preguntas hablando con frases completas.
- Usar palabras y frases aprendidas por medio de conversaciones y actividades de lectura.

Para obtener más información sobre NVACS para ELA, consulte <https://doe.nv.gov/offices/office-of-teaching-and-learning/english-language-arts>.



Pida a su hijo que utilice partes de la historia para explicar su pensamiento con frases completas.



APOYAR EL APRENDIZAJE DE SU HIJO EN CASA

En casa, puede nutrir el asombro y la curiosidad inherentes de las mentes jóvenes.

- Leer y comentar libros juntos.
- Hablar de los personajes, los entornos y los acontecimientos al leer cuentos juntos.
- Hablar con su hijo sobre los cuentos que está leyendo. Hacerle preguntas sobre la historia; pedirle que utilice partes de la historia para explicar lo que piensa con frases completas.
- Leer canciones infantiles y cantar canciones (por ejemplo, la canción del abecedario, «Twinkle, Twinkle, Little Star») con su hijo.
- Preparar en casa un lugar donde su hijo pueda escribir y dibujar. Proporcionarle papel, marcadores, crayolas y otros materiales para animarle a escribir y dibujar.
- Hablar a menudo con su hijo y hacerle preguntas abiertas.
- Hacer que su hijo le cuente historias.
- Exponer a su hijo a diferentes tipos de texto (periódicos, pósters, volantes, etc.).

MATEMÁTICAS

A continuación, se presenta una muestra de contenido que su hijo debería conocer y ser capaz de realizar al finalizar Kindergarten.

CONTEO Y CARDINALIDAD

- Reconocer, leer y escribir los números del 0 al 20.
- Contar hasta 100 de uno en uno y de diez en diez, sin empezar siempre desde cero.
- Contar para responder a preguntas del tipo «¿cuántos?» sobre un máximo de 20 objetos.
- Identificar un grupo de objetos como “mayor que”, “menor que” o “igual a” otro grupo de objetos emparejando y/o contando los objetos.

OPERACIONES Y RAZONAMIENTO ALGEBRAICO

- Entender la suma como juntar y añadir.
- Entender la resta como quitar y separar.
- Representar sumas y restas con objetos, dedos, dibujos, palmadas, representando situaciones, explicando y/o ecuaciones (p. ej., $2 + 3 = 5$).
- Descomponer números menores o iguales que diez en dos sumandos utilizando objetos o dibujos, y registrar cada uno de ellos con dibujos o ecuaciones.
- Sumar y restar hasta cinco (p. ej., $5 = 3 + 2$ y $5 = 4 + 1$).

NÚMEROS Y OPERACIONES EN BASES DIEZ

Comprender que los números del 11 al 19 están compuestos por diez unidades y algunas unidades más (p. ej., $18 = 10 + 8$).

MEDICIONES Y DATOS

Identificar, describir, comparar y clasificar atributos medibles de objetos, como el tamaño, la longitud, el peso o el volumen.

GEOMETRÍA

- Nombrar correctamente formas bidimensionales (p. ej., cuadrados, círculos, triángulos, rectángulos y hexágonos) y tridimensionales (por ejemplo, cubos, conos, cilindros y esferas).
- Formar figuras grandes de figuras pequeñas (p. ej., unir dos triángulos para formar un rectángulo.)

Para obtener más información sobre NVACS para Matemáticas, consulte <https://doe.nv.gov/offices/office-of-teaching-and-learning/mathematics>.

APOYAR EL APRENDIZAJE DE SU HIJO EN CASA

En casa, puede nutrir el asombro y la curiosidad inherentes de las mentes jóvenes.

- Contar hasta 20 objetos, como clips, ventanas, ruedas, etc.
- Contar hasta 100, empezando por cualquier número. Pedirle a su hijo que cuente hasta 100 empezando por números como 15, 28, 47 o 61.
- Comparar dos números en situaciones de la vida real. Pregunte: «¿Quién tiene más bolsillos en la ropa, tú o yo?». Su hijo podría utilizar la técnica de correspondencia o de recuento para hallar la respuesta.
- Mostrar cómo cinco lápices de colores se pueden poner en dos grupos. Cinco pueden ser un grupo de tres y un grupo de dos, y cinco pueden ser un grupo de uno y un grupo de cuatro. Registre este trabajo en dibujos y ecuaciones.
- Contar historias de restas, como «Cuatro pájaros estaban sentados en una valla. Tres pájaros se fueron volando. ¿Cuántos pájaros hay ahora en la valla?». Pídale a su hijo que modele para mostrar lo que está ocurriendo.
- Comparar características mensurables, como la estatura, determinando quién es la más alta o la más baja de dos personas.
- Salir de cacería de formas para encontrar círculos, cuadrados, rectángulos, triángulos, hexágonos, cubos, conos, esferas o cilindros.



CIENCIAS

Al finalizar el Kindergarten, su hijo debería de poder notar, hacer preguntas y tratar de explicar lo siguiente:

CIENCIAS DE LA TIERRA

- Existen patrones meteorológicos.
- Las plantas y los animales (incluidos los humanos) pueden cambiar de entorno.
- Existen relaciones entre las necesidades de las distintas plantas y animales (incluidos los humanos) y los lugares donde viven.
- Hay distintas formas de prepararse y responder a las inclemencias meteorológicas.
- Existen soluciones que reducirán el impacto de los humanos en el medio ambiente local.

CIENCIAS FÍSICAS

- Los empujes y tirones sobre un objeto pueden afectar a su movimiento.
- La velocidad o la dirección de un objeto pueden modificarse con un empujón o un tirón.
- La luz solar afecta a la superficie de la tierra (p. ej., la caliente).
- Las estructuras se pueden diseñar de maneras que reduzcan el efecto de calentamiento de la luz del sol en un área.

CIENCIAS DE LA VIDA

- Las plantas y los animales (incluyendo a los humanos) necesitan cosas específicas para sobrevivir.

NVACS para Ciencias hace hincapié en tres dimensiones distintas, pero igualmente importantes, que ayudan a los estudiantes a aprender ciencias. Cada dimensión está integrada en los Estándares Científicos de la Próxima Generación y, cuando se combinan, las tres dimensiones construyen una Base poderosa para ayudar a los estudiantes a construir una comprensión clara de la ciencia a lo largo del tiempo.

Prácticas de Ciencias e Ingeniería

- Formular preguntas (para la ciencia) y definir problemas (para la ingeniería)
- Desarrollar y utilizar modelos
- Planificar y realizar investigaciones

- Analizar e interpretar los datos
- Utilizar las matemáticas y el pensamiento computacional
- Construir explicaciones (para la ciencia) y diseñar soluciones (para la ingeniería)
- Argumentar a partir de pruebas
- Obtener, evaluar y comunicar información.

Conceptos Transversales

- Patrones
- Causa y Efecto: mecanismo y explicación
- Escala, Proporción y Cantidad
- Sistemas y Modelos de Sistema
- Energía y Materia: flujos, Ciclos y Conservación
- Estructura y Función
- Estabilidad y Cambio

Para más información sobre NVACS para Ciencias, consulte <https://doe.nv.gov/nevada-academic-standards/CIENCIAS/>.

APOYAR EL APRENDIZAJE DE SU HIJO EN CASA

En casa, puede nutrir el asombro y la curiosidad inherentes de las mentes jóvenes.

- Ver la ciencia en todas partes. Pregunte: «¿Por qué crees que...?» y «¿Qué pasaría si...?».
- Hacer ciencia juntos realizando experimentos sencillos y prácticos.
- Conectar la ciencia con unas vacaciones en familia. Explore lugares de educación no formal (museos, zoológicos, centros científicos y acuarios).
- Visitar su biblioteca local y saque revistas, vídeos y libros centrados en la ciencia.
- Buscar patrones en el mundo natural.
- Discutir la causa y el efecto asociados a un acontecimiento.
- Fomentar el proceso de diseño de ingeniería: formular preguntas, hacer observaciones y recabar información sobre un problema sencillo.

CIENCIAS SOCIALES

A continuación, se presenta una muestra del contenido que su hijo debería conocer y ser capaz de realizar al finalizar Kindergarten.

HISTORIA

Comparar la vida pasada con la vida de hoy dentro de la comunidad.

MULTICULTURAL

- Compartir y debatir historias que ilustran honestidad, coraje, amistad, respeto y responsabilidad.
- Explorar estrategias para resolver conflictos en el salón de clases.

CIVISMO

Comparar y contrastar reglamentos de diferentes lugares y culturas.

GEOGRAFÍA

Explicar por qué y cómo la gente se mueve de un lugar a otro dentro de la comunidad.

ECONOMÍA

Proporcionar ejemplos de selecciones que se toman debido a la escasez.

NVACS para Ciencias Sociales identifica seis habilidades disciplinares y seis disciplinas clave de ciencias sociales que son esenciales para que cada estudiante comprenda el mundo que le rodea. El propósito es crear aprendientes de por vida con las habilidades y el conocimiento para dar forma a nuestra nación y responder a los desafíos del futuro.

Habilidades Disciplinarias

- Formular preguntas convincentes
- Crear preguntas de apoyo
- Reunir y evaluar recursos
- Desarrollar afirmaciones y utilizar pruebas
- Comunicar y criticar las conclusiones
- Tomar acciones informadas

Disciplinas Clave de Ciencias Sociales

- Historia
- Multicultural
- Civismo
- Geografía

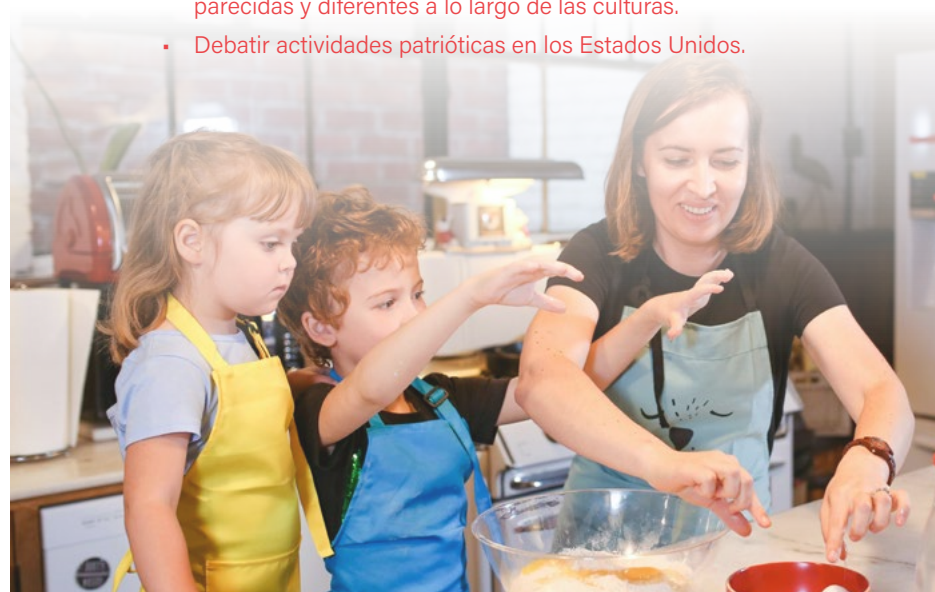
- Economía
- Educación Financiera

Para más información sobre NVACS para Ciencias Sociales, consulte <https://doe.nv.gov/offices/office-of-teaching-and-learning/social-studies>.

APOYAR EL APRENDIZAJE DE SU HIJO EN CASA

En casa, puede nutrir el asombro y la curiosidad inherentes de las mentes jóvenes.

- Describir la importancia de trabajar unidos para completar tareas.
- Identificar ocupaciones de la gente en su escuela y en el hogar.
- Practicar usando la dirección de la casa y el número telefónico.
- Debatir los cambios de estación y como la gente se adapta a esos cambios (p. ej., usar un abrigo cuando está frío, usar una sombrilla cuando llueve).
- Analizar cómo se usa el dinero.
- Practicar intercambiar objetos y recursos en la casa (p. ej., intercambiar dos galletas por un pastelito). Describir maneras en las cuales los estudiantes y las familias son parecidas y diferentes a lo largo de las culturas.
- Debatir selecciones individuales.
- Describir maneras en las cuales los estudiantes y las familias son parecidas y diferentes a lo largo de las culturas.
- Debatir actividades patrióticas en los Estados Unidos.



APRENDER MÁS ALLÁ DE LO BÁSICO

Otras áreas de aprendizaje más allá de las áreas básicas de lectura y escritura, matemáticas, ciencias y estudios sociales incluyen:

SALUD – Los estudiantes aprenden sobre:

- Salud personal mediante el desarrollo de buenos hábitos de salud diarios
- Crecimiento y desarrollo identificando las características físicas que diferencian a cada persona.
- Nutrición y actividad física, debatiendo por qué todos los seres vivos necesitan alimentos y actividad física.
- Uso y abuso de sustancias mediante la identificación de artículos del hogar que son seguros o no para probar, tocar u oler y la práctica de habilidades de rechazo.
- Prevención de lesiones y violencia y seguridad diciendo el nombre y los apellidos, los nombres de los padres/tutores, la dirección, el número de teléfono y el uso del «911» para emergencias.
- Prevención y control de enfermedades mostrando técnicas adecuadas de lavado de manos para evitar la propagación de gérmenes y enfermedades.
- Salud medioambiental y del consumidor practicando la seguridad frente al sol.

BIBLIOTECA – Los estudiantes aprenden sobre:

- Alfabetización informacional reconociendo ejemplos de información completa e incompleta, identificando las principales áreas de la biblioteca y las fuentes que se encuentran en cada área, aprendiendo que la información está disponible en fuentes impresas y digitales, y reconociendo hechos.
- Aprendizaje independiente buscando información de interés o bienestar personal; escuchando literatura de calidad de diversas culturas y géneros, incluidos cuentos populares, ficción y no ficción; eligiendo ficción y otros tipos de literatura para leer.
- Responsabilidad social demostrando comportamientos adecuados para utilizar y sacar material de la biblioteca, escuchar las ideas de los demás y expresar las propias cuando se trabaja en grupo.

MÚSICA – Los estudiantes aprenden sobre:

- Ritmo moviéndose a un ritmo constante y explorando patrones rítmicos.
- Melodía cantando y moviéndose al ritmo de canciones sencillas y tocando melodías ascendentes/descendentes con instrumentos altos/bajos.
- Armonía pasando a música mayor/menor y diciendo rimas por partes.
- Forma pasando a frases en secciones A y B contrastadas de la música.

Los estudiantes aprenden conceptos de movimiento identificando caminos, formas, niveles, fuerza, velocidad y dirección.



- Cualidades expresivas moviéndose creativamente por el espacio mostrando velocidad y volumen en la música, identificando instrumentos por el sonido, escuchando música de culturas variadas y tocando instrumentos utilizando la técnica adecuada.

EDUCACIÓN FÍSICA – Los estudiantes aprenden sobre:

- Habilidades motoras, patrones de movimiento y seguridad mediante la práctica de movimientos locomotores y no locomotores básicos, control corporal y habilidades manipulativas.
- Conceptos de movimiento mediante la identificación de vías, formas, niveles, fuerza, velocidad y dirección.
- Participar en actividades físicas de moderadas a intensas practicando a lo largo de la vida pautas de actividad física beneficiosas para la salud.
- Mejora de la forma física mediante la identificación de los componentes de la forma física relacionados con la salud durante la práctica de actividad física.

ARTE – Los estudiantes aprenden sobre:

- Crítica de arte o maneras de discutir obras de arte utilizando líneas, formas, colores, texturas, e interpretar sus preferencias personales en obras de arte.
- Estética o búsqueda de significado en el arte mediante la identificación de objetos, personas y acontecimientos familiares, al tiempo que se identifica lo que un artista podría estar sintiendo o el mensaje que el artista está tratando de transmitir.
- Historia o comprensión mediante la observación del arte de diferentes culturas, lugares y épocas.

- Producción o creación de arte a través de la pintura, la arcilla, el dibujo y otros medios utilizando diferentes tipos de líneas, formas, colores y texturas.

El arte se experimentará a través de temas generales o ideas perdurables.

INFORMÁTICA – Los estudiantes aprenden sobre:

- Modelar procesos cotidianos creando y siguiendo conjuntos de instrucciones paso a paso (algoritmos) para completar tareas.
- Utilizar la terminología adecuada para identificar y describir la función de los componentes físicos comunes de los sistemas informáticos.
- Reconocer que los datos pueden recopilarse y almacenarse en diferentes dispositivos informáticos a lo largo del tiempo.
- Demostrar una buena ciudadanía digital utilizando la tecnología de forma segura, responsable y ética.
- Explicar que una contraseña ayuda a proteger la privacidad de la información.

LENGUA MUNDIAL: ESPAÑOL – Los estudiantes aprenden sobre:

- Habilidades de comunicación interpersonal (escuchar y hablar) en el idioma español a través de la exploración de diversos elementos temáticos, incluyendo las personas y la familia, la escuela y la comunidad, los animales y las mascotas, los alimentos y los hábitos alimenticios, las cuatro estaciones, trabajos y profesiones, y los días festivos.
- Habilidades comunicativas interpretativas (escuchar y leer) para comprender textos de audio, vídeo y escritos en español, con especial atención a los temas antes mencionados de las personas y la familia, la escuela y la comunidad, los animales y las mascotas, los alimentos y los hábitos alimenticios, las cuatro estaciones, los trabajos y las profesiones, y las vacaciones.
- Habilidades comunicativas (orales y escritas) a través del español hablado y escrito. El dominio expresivo se extiende a diversos temas, que abarcan las personas y la familia, la escuela y la comunidad, los animales y las mascotas, los alimentos y los hábitos alimenticios, las cuatro estaciones, los trabajos y las profesiones, y las vacaciones.
- Comprensión cultural a través de una enseñanza tanto integrada como explícita. Los estudiantes de Kindergarten estudian las culturas de Honduras, Perú, República Dominicana, España, México, Argentina, Panamá y Colombia.
- En el nivel de Kindergarten, se espera que los estudiantes muestren un dominio de principiante, lo que refleja un dominio básico pero limitado del idioma español. Dentro de este nivel de dominio, los estudiantes pueden reconocer palabras memorizadas o familiares, ofrecer información respondiendo a preguntas sencillas, presentarse a sí mismos y expresar preferencias y disgustos utilizando palabras que les resultan conocidas.

- En este nivel de dominio, los estudiantes pueden reconocer palabras memorizadas o conocidas, ofrecer información respondiendo a preguntas sencillas, presentarse y expresar preferencias y disgustos utilizando vocabulario ensayado o memorizado. En esta etapa inicial de la adquisición del idioma, el nivel de dominio permite a los estudiantes generar respuestas concisas de una sola palabra, lo que significa el comienzo de su desarrollo lingüístico.



1. ER GRADO

ARTES DEL LENGUAJE INGLÉS

A continuación, encontrará una muestra del contenido que su hijo debería conocer y ser capaz de realizar al finalizar primer grado.

LECTURA – Bases, Literatura y Texto Informativo

- Leer palabras de una sílaba (p. ej., “flat”, “ship”, “rope”).
- Descifrar palabras básicas de dos sílabas.
- Volver a contar historias, incluyendo detalles clave y demostrar comprensión del mensaje o lección principal.
- Ser capaz de leer en silencio y oralmente con precisión, ritmo adecuado y expresión.

ESCRITURA

- Usar palabras, tales como “first,” “next,” o “then” para señalar el orden de los sucesos.
- Deletrear palabras utilizando el conocimiento de los patrones ortográficos aprendidos. Por ejemplo, cuando su hijo aprenda la combinación vocálica «ee», podrá utilizarla para deletrear «keep», «sleep» y «peel».
- Escribir textos informativos/explicativos en los que nombren un tema, proporcionen algunos datos sobre el tema y aporten algún sentido de cierre.

LENGUAJE

- Utilizar las palabras recién aprendidas leyendo, siendo leído y respondiendo a textos orales y escritos.
- Identificar conexiones de la vida real entre las palabras y su uso (p. ej., anotar los lugares de casa que son acogedores).

Para aprender más sobre NVACS para ELA, consulte <https://doe.nv.gov/offices/office-of-teaching-and-learning/english-language-arts>.



APOYAR EL APRENDIZAJE DE SU HIJO EN CASA

En casa, puede nutrir el asombro y la curiosidad inherentes de las mentes jóvenes.

- Pronunciar palabras cuando estén leyendo juntos.
- Hacer y responder preguntas sobre historias que su hijo esté leyendo.
- Usar partes de la historia para explicar su razonamiento.
- Practicar que ambos lean oralmente y en silencio con su hijo. Hable con su hijo sobre historias que estén leyendo juntos.
- Decir y escribir sobre una secuencia de eventos en la vida de su hijo. Anime a su hijo a escribir sobre lo que sucedió primero, después y al final.
- Animar a su hijo a usar sonidos de letras para averiguar cómo deletrear palabras.
- Ayudar a su hijo a mantener una libreta o diario personal para contar sus propias historias.
- Jugar juegos de palabras. Ejemplo: di la palabra “hat.” Ahora cambia la “h” por “s.” ¿Cuál es la palabra nueva?

MATEMÁTICAS

A continuación, encontrará una muestra del contenido que su hijo debería conocer y ser capaz de realizar al finalizar primer grado.

OPERACIONES Y RAZONAMIENTO ALGEBRAICO

- Representar y resolver problemas de sumas y restas hasta 20 utilizando objetos, dibujos y ecuaciones con la incógnita en todas las posiciones. (p. ej., $? + 14 = 20$, $12 + ? = 18$, $7 - ? = 4$, $? - 5 = 9$).
- Aplicar propiedades y relaciones de operaciones para sumar y restar (p. ej., Si $8 + 3 = 11$, entonces $3 + 8 = 11$; Si $11 - 3 = 8$, entonces $11 - 8 = 3$).
- Entender que los problemas de resta pueden resolverse utilizando la suma. Por ejemplo, $10 - 8$ puede resolverse encontrando el número que hace 10 cuando se suma a 8.

NÚMEROS Y OPERACIONES EN BASES DIEZ

- Contar hasta 120 empezando por cualquier número inferior a 120
- Comprender el valor posicional de los números de dos cifras (decenas y unidades).
- Utilizar la comprensión del valor posicional para sumar y restar (sumar números de dos cifras, sumar decenas y decenas, unidades y unidades; a veces es necesario componer una decena).

MEDICIÓN Y DATOS

- Ordenar la colocación de objetos por longitud y expresar la longitud de un objeto en unidades de longitud de número entero de otro objeto (p. ej., el lápiz mide seis clips).
- Decir y escribir la hora hasta la hora y la media hora utilizando relojes analógicos y digitales, incluyendo el uso de expresiones, como «las tres y media significa media hora pasada de las tres».
- Organizar, representar e interpretar datos con un máximo de tres categorías (p. ej., perro, gato y pájaro); formular y responder preguntas sobre los datos (Ej.: ¿Cuántos puntos de datos hay en total? ¿Cuántos más o menos hay de una categoría que de otra?).

GEOMETRÍA

- Razonar con formas basándose en sus características (p.ej.: los triángulos son figuras cerradas y tienen tres lados).
- Dividir círculos y rectángulos en dos y cuatro partes iguales. Describir las partes utilizando las palabras mitades, cuartos y cuartas partes.

Para aprender más sobre NVACS para Matemáticas, consulte <https://doe.nv.gov/offices/office-of-teaching-and-learning/mathematics>.

APOYAR EL APRENDIZAJE DE SU HIJO EN CASA

En casa, puede nutrir el asombro y la curiosidad inherentes de las mentes jóvenes.

- Resolver problemas escritos de la vida real. Por ejemplo, hay 12 manzanas en una cesta. Algunas manzanas son verdes y otras rojas. ¿Cuántas manzanas de cada color puede haber? Pregunte a su hijo cómo ha resuelto este problema utilizando dibujos u objetos.
- Medir la longitud de una mesa con cucharas, colocando las cucharas una al lado de la otra. A continuación, mida la longitud de un libro con cucharas. Compare las longitudes de la mesa y del libro y discuta por qué las medidas son diferentes.
- Resolver problemas de suma utilizando el valor posicional. $24 + 20 = 44$ porque sumando 20 y 20 es igual a 40, y sumando 4 unos y 0 unidades son igual a 4 unos. Sumando 40 y 4 es igual a 44.
- Preguntar a sus amigos cuáles son sus tres sabores de helado favoritos. Elabora un gráfico con los datos. Háganse preguntas sobre los datos. Por ejemplo: ¿A cuántas personas hemos preguntado? ¿Cuántas personas hay en cada categoría? ¿Cuántas personas más o cuántas menos eligieron chocolate que helado de fresa?



CIENCIAS

Al finalizar el primer grado, su hijo debería ser capaz de darse cuenta de lo siguiente, plantear preguntas al respecto e intentar explicarlo:

CIENCIAS DE LA TIERRA

- Existen patrones de movimiento del sol, la luna y las estrellas.
- La cantidad de luz del día cambia en diferentes momentos del año.

CIENCIAS FÍSICAS

- Los materiales que vibran pueden emitir sonido y ese sonido puede hacer vibrar otros materiales.
- Los objetos en la oscuridad sólo pueden verse cuando se les ilumina.
- Los objetos de distintos materiales pueden reaccionar de forma diferente en la trayectoria de un haz de luz.
- Se utilizan herramientas y materiales para diseñar y construir dispositivos que utilizan la luz o el sonido para resolver el problema de la comunicación a distancia.

CIENCIAS DE LA VIDA

- Las soluciones a un problema humano pueden hacerse imitando cómo las plantas y/o los animales utilizan sus partes externas para ayudarles a sobrevivir, crecer y satisfacer sus necesidades.
- Los patrones de comportamiento de los padres/tutores y de la descendencia pueden ayudar a ésta a sobrevivir.
- Las plantas y animales jóvenes son como sus padres/tutores, pero no exactamente como ellos.

NVACS para Ciencias hace hincapié en tres dimensiones distintas, pero igualmente importantes, que ayudan a los estudiantes a aprender ciencias. Cada dimensión está integrada en las NGSS y, cuando se combinan, las tres dimensiones construyen una base poderosa para ayudar a los estudiantes a construir una comprensión clara de la ciencia a lo largo del tiempo.

Prácticas de Ciencias e Ingeniería

- Hacer preguntas (para ciencias) y definir problemas (para ingeniería)
- Desarrollar y usar modelos
- Planificar y realizar investigaciones
- Analizar e interpretar información
- Usar las matemáticas y el razonamiento de cálculo
- Elaborar explicaciones (para ciencias) y diseñar soluciones (para ingeniería)

- Participar en argumentos para evidencia
- Obtener, evaluar y comunicar información

Conceptos Transversales

- Patrones
- Causa y Efecto: mecanismo y Explicación
- Escala, Proporción y Cantidad
- Sistemas y Modelos del Sistema
- Energía y Materia
- Flujos, Ciclos y Conversación
- Estructura y Función
- Estabilidad y Cambio

Para información sobre NVACS para Ciencias, consulte <https://doe.nv.gov/nevada-academic-standards/CIENCIAS/>.

APOYAR EL APRENDIZAJE DE SU HIJO EN CASA

En casa, puede nutrir el asombro y la curiosidad inherentes de las mentes jóvenes.

- Ver la ciencia en todas partes. Pregunta: «¿Por qué crees que...?» y «¿Qué pasaría si...?».
- Hacer ciencia juntos realizando experimentos sencillos y prácticos
- Conectar la ciencia con unas vacaciones en familia. Explore lugares de educación no formal (museos, zoológicos, centros científicos y acuarios).
- Visitar su biblioteca local sacando revistas, CD, vídeos y libros de temática científica.
- Buscar patrones en el mundo natural.
- Discutir la causa y el efecto asociados a un acontecimiento.
- Fomentar el proceso de diseño de ingeniería: Formular preguntas, hacer observaciones, recopilar información sobre un problema sencillo y desarrollar una solución para el problema.

CIENCIAS SOCIALES

A continuación, encontrará una muestra del contenido que su hijo debería conocer y ser capaz de realizar al finalizar primer grado.

HISTORIA

Comparar la vida pasada con la vida actual para distintos grupos culturales dentro de la comunidad.

MULTICULTURAL

Describir en qué se parecen y en qué se diferencian los estudiantes y las familias de una cultura a otra.

CIVISMO

Comparar y contrastar las distintas formas en que la gente trabaja para mejorar la comunidad.

GEOGRAFÍA

Utilizar modelos geográficos sencillos para describir las características medioambientales y físicas de la comunidad.

ECONOMÍA

Describir las funciones de las instituciones financieras y otras empresas de la comunidad.



Las NVACS para Ciencias Sociales identifican seis habilidades disciplinarias y seis disciplinas clave de las ciencias sociales que son esenciales para que cada estudiante comprenda el mundo que le rodea. El propósito es crear aprendientes para toda la vida con las habilidades y el conocimiento para dar forma a nuestra nación y responder a los retos del futuro.

Habilidades Disciplinarias

- Formular preguntas convincentes
- Crear preguntas de apoyo
- Reunir y evaluar recursos
- Desarrollar afirmaciones y utilizar pruebas
- Comunicar y criticar las conclusiones
- Tomar acciones informadas

Disciplinas Clave de Ciencias Sociales

- Historia
- Multicultural
- Civismo
- Geografía
- Economía
- Educación Financiera

Para más información sobre NVACS para Ciencias Sociales, consulte <https://doe.nv.gov/offices/office-of-teaching-and-learning/social-studies>.

APOYAR EL APRENDIZAJE DE SU HIJO EN CASA

En casa, puede nutrir el asombro y la curiosidad inherentes de las mentes jóvenes.

- Discutir eventos que están sucediendo en la escuela.
- Identificar ocupaciones en la comunidad que ayudan a la gente.
- Practicar usando la dirección de la casa y el número telefónico.
- Usar mapas de su comunidad.
- Examinar cómo se usa el dinero.
- Practicar el intercambio de objetos.
- Nombrar al presidente de los Estados Unidos y al gobernador de Nevada.
- Practicar la toma de decisiones en el hogar.

APRENDER MÁS ALLÁ DE LO BÁSICO

Otras áreas de aprendizaje más allá de las áreas básicas de lectura y escritura, matemáticas, ciencias y estudios sociales incluyen:

SALUD – Los estudiantes aprenden sobre:

- Salud personal mediante el desarrollo de hábitos de salud cotidianos, como la higiene personal, acostarse a tiempo y mantenerse físicamente activo.
- Crecimiento y desarrollo identificando las diferencias físicas y emocionales de uno mismo.
- Nutrición y actividad física identificando opciones saludables de alimentación y actividad física cuando se le dan dos opciones.
- Uso y abuso de sustancias mediante la identificación de artículos del hogar que son seguros o no para probar, tocar u oler; y la práctica de habilidades de rechazo.
- Prevención de lesiones y violencia y seguridad al describir y practicar las reglas de seguridad para el hogar, escuela, patio de juegos y autobús, incluyendo el uso de un casco, seguridad del peatón, uso del cinturón de seguridad, seguridad contra pistolas y seguridad contra incendios.
- Prevención y control de enfermedades al hablar sobre gérmenes y su rol al causar enfermedades y demostrar técnicas apropiadas para el lavado de manos como un método de prevención.
- Salud ambiental y del consumidor al identificar mensajes de salud ambientales que se encuentran en la comunidad.



BIBLIOTECA – Los estudiantes aprenden sobre:

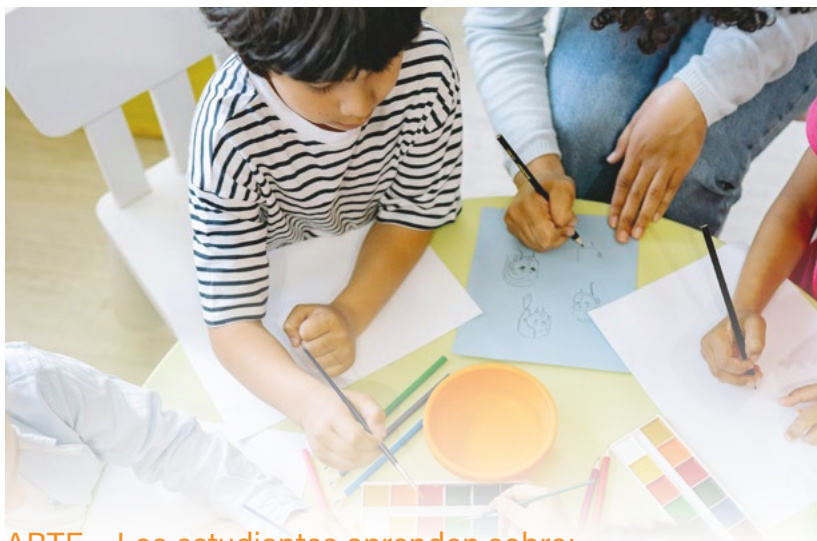
- Conocimiento de la información mediante el reconocimiento de ejemplos de información precisa e inexacta y de información completa e incompleta, explorando una variedad de fuentes de información y el tipo de información que se encuentra en cada fuente, identificando el catálogo de la biblioteca como una fuente para encontrar materiales en la biblioteca, y reconociendo hechos y opiniones.
- Aprendizaje independiente mediante la búsqueda de información de interés o bienestar personal; leyendo y escuchando una variedad de literatura de calidad de diversas culturas y géneros, incluidos cuentos populares, ficción y no ficción; y descripción de formas sencillas de organizar la información.
- Responsabilidad social demostrando comportamientos adecuados para utilizar y hacer circular los materiales de la biblioteca, compartir el acceso a recursos limitados y describir las ideas de los demás de forma precisa y completa.

MÚSICA – Los estudiantes aprenden sobre:

- Ritmo mediante la lectura y escritura de patrones rítmicos y de compás constante.
- Melodía utilizando una voz de canto adecuada con patrones So-La-Mi, signos con las manos y sílabas en una variedad de canciones sencillas.
- Armonía pasando a música mayor/menor y acompañando una canción o un poema con un patrón repetido tocado con instrumentos.
- Cualidades expresivas moviéndose creativamente por el espacio mostrando velocidad y volumen en la música, identificando instrumentos según el material, escuchando música de culturas variadas, tocando instrumentos utilizando la técnica adecuada y leyendo símbolos musicales.

EDUCACIÓN FÍSICA – Los estudiantes aprenden sobre:

- Habilidades motoras, patrones de movimiento y seguridad demostrando movimientos locomotores y no locomotores básicos, control corporal y habilidades manipulativas.
- Conceptos y estrategias de movimiento mediante la práctica de las formas, los niveles, la fuerza, la velocidad y la dirección mientras se está inmóvil o en movimiento.
- Participar en actividades físicas de moderadas a intensas practicando a lo largo de la vida pautas de actividad física beneficiosas para la salud.
- Mejora de la forma física mediante la identificación de los componentes de la forma física relacionados con la salud durante la práctica de actividad física.



ARTE – Los estudiantes aprenden sobre:

- Crítica de arte o formas de discutir obras de arte utilizando líneas, formas, colores, texturas, diferentes tipos de medios, e interpretar sus propias obras de arte y las de otros.
- Estética o búsqueda de significado en el arte mediante la identificación de imágenes realistas, el estado de ánimo y la función en las obras de arte, al tiempo que se identifica lo que un artista podría estar sintiendo o el mensaje que el artista está tratando de transmitir.
- Historia o comprensión mediante la observación del arte en el contexto de culturas, lugares y épocas.
- Producción o creación de arte a través de la pintura, la arcilla, el dibujo, el tejido, el grabado y otros medios.

El arte se experimentará por medio de temas generales o ideas perdurables.

INFORMÁTICA – Los estudiantes aprenden sobre:

- Modelar la forma en que los programas almacenan y manipulan los datos utilizando números u otros símbolos para representar la información.
- Seleccionar y utilizar los dispositivos y programas informáticos adecuados para llevar a cabo diversas tareas, y reconocer que los usuarios tienen diferentes necesidades y preferencias en cuanto a la tecnología que utilizan.
- Reconocer que en un dispositivo informático se pueden almacenar y recuperar diversos tipos de datos (por ejemplo, música, vídeo, imágenes, texto).
- Trabajar de forma respetuosa y responsable con los demás en Internet.
- Explicar por qué mantenemos en privado la información personal (p. ej., nombre, ubicación, número de teléfono, domicilio.)

LENGUA MUNDIAL: ESPAÑOL – Los estudiantes aprenden sobre:

- Habilidades de comunicación interpersonal (hablar y escuchar) en lenguaje español a través de la exploración de diversos elementos temáticos, incluyendo personas, familia y saludos, vivienda, escuela, aula, amistades, animales y mascotas, hábitos alimenticios y los cinco sentidos, las cuatro estaciones, trabajos y profesiones, días festivos y celebraciones.
- Habilidades comunicativas interpretativas (escuchar y leer) para comprender textos de audio, vídeo y escritos en español, con especial atención a las personas, la familia y los saludos, la vivienda, la escuela, el salón de clases, las amistades, los animales y las mascotas, los hábitos alimenticios y los cinco sentidos, las cuatro estaciones, los trabajos y las profesiones, los días festivos y las celebraciones.
- Capacidad de comunicación oral y escrita a través del español hablado y escrito. El dominio expresivo se extiende a diversos temas, abarcando personas, familia y saludos, vivienda, escuela, aula, amistades, animales y mascotas, hábitos alimenticios y los cinco sentidos, las cuatro estaciones, trabajos y profesiones, vacaciones y celebraciones.
- Comprensión cultural a través de una enseñanza integrada y explícita. Los estudiantes de 1º grado estudian las culturas de México, Nicaragua, Chile, Costa Rica, Paraguay, España, Venezuela y Cuba.
- En primer grado, los estudiantes persisten en demostrar un dominio de principiante, mostrando una comprensión fundamental, pero en evolución de la lengua en español. Dentro de este nivel de competencia, los estudiantes están aumentando su conciencia y ampliando su utilización de palabras memorizadas o conocidas. Son capaces de proporcionar información en respuesta a preguntas sencillas, de presentarse y de expresar sus preferencias y disgustos a través de vocabulario practicado o memorizado.



2.º GRADO

ARTES DEL LENGUAJE INGLÉS

A continuación, encontrará una muestra del contenido que su hijo debería conocer y ser capaz de realizar al finalizar segundo grado.

LECTURA – Bases, Literatura y Texto Informativo

- Identificar el tema principal y el propósito de un texto, incluyendo lo que el autor quiere describir o explicar.
- Utilizar las características del texto (por ejemplo, pies de foto, negrita, glosarios, índices) para localizar información clave en un texto.
- Decodificar palabras utilizando vocales largas y cortas, equipos vocálicos (p. ej., ai, ea, ou), prefijos (p. ej., re-, un-, dis-) y sufijos (p. ej., -ed, -es, -ly.)

ESCRITURA

- Escribir artículos de opinión en los que se presenten temas o libros, se exponga una opinión, se den razones que apoyen la opinión y se incluya una declaración final.
- Escribir narraciones que vuelvan a contar acontecimientos; incluir detalles importantes que describan acciones, pensamientos y sentimientos; y redactar una declaración final.
- Recordar o recopilar información de fuentes para responder a una pregunta.

LENGUAJE

- Producir, ampliar y reorganizar frases completas simples y compuestas.
- Distinguir matices de significado entre verbos y adjetivos (por ejemplo, lanzar, arrojar, tirar; delgado, esbelto, flaco).
- Utilizar la raíz de una palabra como pista del significado de una palabra desconocida con la misma raíz (por ejemplo, adición, adicional.)

Para más información sobre NVACS para ELA, consulte <https://doe.nv.gov/offices/office-of-teaching-and-learning/english-language-arts>.

APOYAR EL APRENDIZAJE DE SU HIJO EN CASA

En casa, puede nutrir el asombro y la curiosidad inherentes de las mentes jóvenes.

- Leer todo tipo de textos, incluidos revistas, artículos de noticias y libros.
- Leer juntos distintos tipos de cuentos (por ejemplo, cuentos populares y fábulas). Discutir el mensaje central, la lección o la moraleja de la historia.
- Formular y responder preguntas (por ejemplo: quién, qué, dónde, cuándo, por qué, cómo) para comprender detalles del texto (por ejemplo: ¿Quién es el personaje principal? ¿Dónde se desarrolla la historia?).
- Comentar los cuentos que están leyendo su hijo o hija. Haga preguntas sobre los cuentos. ¿Su hijo ha utilizado partes de la historia para explicar lo que pensaba?
- Hablar sobre los personajes y sus acciones mientras leen juntos los cuentos. Pida a su hijo que vuelvan a contar detalles de la historia.
- Animar a tu hijo a que escriba cada día llevando una libreta o un diario con sus propias anécdotas o los conceptos que conoce o aprende.
- Añadir detalles y razones a lo que escribe tu hijo para apoyar su opinión.



Comentar los cuentos que están leyendo su hijo o hija. Haga preguntas sobre los cuentos. ¿Su hijo ha utilizado partes de la historia para explicar lo que pensaba?

MATEMÁTICAS

A continuación, encontrará una muestra del contenido que su hijo debería conocer y ser capaz de realizar al finalizar segundo grado.

OPERACIONES Y RAZONAMIENTO ALGEBRAICO

- Resolver problemas de sumas y restas dentro de 100.
- Sumar y restar dentro de 20 utilizando estrategias, como crear sumas más fáciles o conocidas (por ejemplo, $6 + 7 = 6 + 6 + 1 = 12 + 1 = 13$) y descomponer un número (p. ej., $13 - 4 = 13 - 3 - 1 = 10 - 1 = 9$) para desarrollar la fluidez (ser rápido y preciso).
- Utilizar la suma repetida (p. ej., $5 + 5 + 5 + 5 = 20$) para hallar el número total de objetos dispuestos en filas y columnas con el fin de sentar las bases para el trabajo posterior con la multiplicación.

NÚMEROS Y OPERACIONES EN BASES DIEZ

- Comprender el valor posicional hasta las centenas (los dígitos de un número de tres cifras representan centenas, decenas y unidades).
- Contar, leer, escribir y comparar números hasta 1.000.
- Utilizar la comprensión del valor posicional y las propiedades de las operaciones (por ejemplo, propiedad conmutativa; $12 + 8 = 20$, $8 + 12 = 20$) para sumar y restar dentro de 100.

MEDICIONES Y DATOS

- Estimar y medir longitudes en unidades estándares (p.ej., pulgadas, pies, centímetros, metros) utilizando reglas, varas de medir y palos de metro.
- Decir y escribir la hora con una aproximación de cinco minutos utilizando relojes analógicos y digitales.
- Representar e interpretar datos de medidas utilizando gráficos de barras, gráficos de imágenes y gráficos de líneas.

GEOMETRÍA

- Reconocer y dibujar formas basadas en un número determinado de ángulos y caras (p. ej., los pentágonos tienen cinco ángulos; los cubos tienen seis superficies equivalentes llamadas «caras»).
- Partir (dividir) rectángulos en filas y columnas de cuadrados del mismo tamaño y contar para hallar el número total.
- Dividir círculos y rectángulos en dos, tres o cuatro partes iguales, describiendo las partes como mitades, la mitad de, tercios, un tercio de, cuartos, un cuarto de, etc.



Para obtener más información sobre NVACS para Matemáticas, consulte <https://doe.nv.gov/offices/office-of-teaching-and-learning/mathematics>.

APOYAR EL APRENDIZAJE DE SU HIJO EN CASA

En casa, puede nutrir el asombro y la curiosidad inherentes de las mentes jóvenes.

- Resolver problemas escritos de la vida real. Busque situaciones de sumas y restas de dos cifras en casa. Pídales que creen un problema escrito por su cuenta para usted. Anime a su hijo a utilizar dibujos y explicaciones al resolver los problemas. Haga preguntas para fomentar la reflexión, como ¿Por dónde empezar? ¿Te recuerda este problema a otro? ¿Puedes decirme qué ocurre en la historia? ¿Qué intentas averiguar? ¿Puedes demostrar lo que piensas?
- Sumar y restar mentalmente con números hasta 100. Pida a su hijo que le explique cómo ha resuelto el problema. ¿Ha utilizado la estrategia de sumar para resolver un problema de restar?
- Buscar formas por la casa. Pida a su hijo que identifique los ángulos y las caras. Pide a su hijo que haga formas con los materiales de la casa.
- Hacer que se repartan brownies o galletas (formas rectangulares) y pizza y galletas (formas circulares), haciendo dos, tres o cuatro porciones iguales.
- Trabajar con el dinero, el tiempo y las medidas en situaciones del mundo real. Por ejemplo, crear un horario, contar el cambio o medir objetos de la casa.

CIENCIAS

Al finalizar el segundo grado, su hijo debería poder darse cuenta de lo siguiente, hacer preguntas al respecto e intentar explicarlo:

CIENCIAS DE LA TIERRA

- La información procedente de distintas fuentes demuestra que los acontecimientos de la tierra pueden producirse rápida o lentamente.
- Las soluciones están diseñadas para frenar o impedir que el viento o el agua cambien la forma del terreno.
- Las formas y tipos de tierra y masas de agua son diferentes en las distintas zonas.
- El agua se encuentra en la tierra y puede verse en estado sólido o líquido.

CIENCIAS FÍSICAS

- Los distintos tipos de materiales se clasifican por sus propiedades observables.
- Los materiales tienen propiedades, algunos son mejores que otros para un fin específico.
- Los objetos están formados por pequeños conjuntos de piezas que pueden romperse y convertirse en nuevos objetos.
- Algunos cambios provocados por la calefacción o la refrigeración pueden invertirse y otros no.

CIENCIAS DE LA VIDA

- Las plantas necesitan luz solar y agua para crecer.
- Algunos animales esparcen semillas o polinizan plantas.
- Las plantas y los animales son diferentes y pueden vivir en hábitats distintos.

NVACS para Ciencias hace hincapié en tres dimensiones distintas, pero igualmente importantes, que ayudan a los estudiantes a aprender ciencias. Cada dimensión está integrada en las NGSS y, cuando se combinan, las tres dimensiones construyen una base poderosa para ayudar a los estudiantes a construir una comprensión clara de la ciencia a lo largo del tiempo.

Prácticas de Ciencias e Ingeniería

- Formular preguntas (para la ciencia) y definir problemas (para la ingeniería)
- Desarrollar y usar modelos
- Planificar y realizar investigaciones
- Analizar e interpretar los datos

- Utilizar las matemáticas y el razonamiento de cálculo
- Construir explicaciones (para la ciencia) y diseñar soluciones (para la ingeniería)
- Argumentar a partir de pruebas
- Obtener, evaluar y comunicar información

Conceptos Transversales

- Patrones
- Causa y Efecto: mecanismo y explicación
- Escala, proporción y cantidad
- Sistemas y modelos de sistemas
- Energía y materia: flujos, ciclos y conservación
- Estructura y función
- Estabilidad y cambio

Para más información sobre NVACS para Ciencias, consulte <https://doe.nv.gov/nvada-academic-standards/science/>.

APOYAR EL APRENDIZAJE DE SU HIJO EN CASA

En casa, puede nutrir el asombro y la curiosidad inherentes de las mentes jóvenes.

- Ver la ciencia en todas partes. Preguntar: «¿Por qué crees que...?» y «¿Qué pasaría si...?».
- Hacer ciencia juntos realizando experimentos sencillos y prácticos.
- Conectar la ciencia con unas vacaciones en familia. Explore lugares de educación no formal (museos, zoológicos, centros científicos y acuarios).
- Visitar tu biblioteca local sacando revistas, CD, vídeos y libros de temática científica.
- Buscar patrones en el mundo natural.
- Hablar sobre la causa y el efecto asociados a un acontecimiento.
- Fomentar el proceso de diseño de ingeniería: formule preguntas, haga observaciones, recopile información sobre un problema sencillo y desarrolle una solución para el problema.

CIENCIAS SOCIALES

A continuación, encontrará una muestra del contenido que su hijo debería conocer y ser capaz de realizar al finalizar segundo grado.

HISTORIA

Explorar acontecimientos significativos que han conformado la identidad nacional.

MULTICULTURAL

Identificar y comparar prácticas y tradiciones culturales en Estados Unidos.

CIVISMO

Describir los derechos y responsabilidades de la ciudadanía.

GEOGRAFÍA

Identificar los principales hitos nacionales asociados a acontecimientos históricos.

ECONOMÍA

Identificar cómo se utilizaban los recursos naturales para producir bienes y servicios en el pasado y en el presente.

Las NVACS para Ciencias Sociales identifican seis habilidades disciplinares y seis disciplinas clave de las ciencias sociales que son esenciales para que todos los estudiantes comprendan el mundo que les rodea. El propósito es crear aprendientes de por vida con las habilidades y el conocimiento para dar forma a nuestra nación y responder a los retos del futuro.

Habilidades Disciplinarias

- Formular preguntas convincentes
- Crear preguntas de apoyo
- Reunir y evaluar recursos
- Desarrollar afirmaciones y utilizar pruebas
- Comunicar y criticar las conclusiones
- Tomar acciones informadas

Disciplinas Clave de las Ciencias Sociales

- Historia
- Multicultural
- Civismo
- Geografía
- Economía
- Educación financiera

Para más información sobre NVACS para Ciencias Sociales, consulte <https://doe.nv.gov/offices/office-of-teaching-and-learning/social-studies>.

APOYAR EL APRENDIZAJE DE SU HIJO EN CASA

En casa, puede nutrir el asombro y la curiosidad inherentes de las mentes jóvenes.

- Explorar la importancia de los monumentos locales y explique cómo crean un sentimiento de comunidad.
- Escuchar y comentar las noticias de tu comunidad.
- Discutir la diferencia entre comunidades rurales y urbanas.
- Identificar los recursos naturales y dónde se encuentran en tu vecindario.
- Examinar las razones para ahorrar dinero.
- Identificar formas de compartir los recursos del hogar.
- Describir actividades, fiestas o símbolos patrios tradicionales de todo el mundo.
- Utilizar normas para guiar el comportamiento y resolver conflictos.

APRENDER MÁS ALLÁ DE LO BÁSICO

Otras áreas de aprendizaje más allá de las áreas básicas de lectura y escritura, matemáticas, ciencias y ciencias sociales incluyen:

SALUD – Los estudiantes aprenden sobre:

- Salud personal mediante el desarrollo de objetivos de salud a corto y largo plazo.
- Crecimiento y desarrollo, identificando los principales órganos del cuerpo.
- Nutrición y actividad física: hablando de la relación entre la elección de alimentos sanos y la actividad física.
- Uso y abuso de sustancias, practicando las habilidades de rechazo y explicando por qué se necesita la ayuda de un adulto de confianza antes de probar, tocar u oler cualquier sustancia desconocida.
- Prevención de lesiones y violencia y seguridad identificando conductas de acoso y practicando normas de seguridad para el hogar, la escuela, el patio de recreo y el autobús.
- Prevención y control de las enfermedades, hablando de cómo se propagan los gérmenes y de las formas de prevenir la propagación de enfermedades.
- Salud medioambiental y del consumidor: debate sobre la importancia del mensaje «reducir, reutilizar, reciclar».

BIBLIOTECA – Los estudiantes aprenden sobre:

- Alfabetización informacional formulando preguntas generales que ayuden a localizar la información necesaria; identificando y localizando materiales utilizando el catálogo de la biblioteca; buscando por título, autor o tema; y reconociendo los hechos, opiniones y puntos de vista.
- Aprendizaje independiente buscando información de interés o bienestar personal; reconociendo y leyendo una variedad de literatura (ficción y no ficción) de diversas culturas y géneros, incluyendo cuentos populares, poesía, ficción y no ficción; seleccionando información que sea útil para un problema o pregunta específica.
- Responsabilidad social reconociendo que los libros están escritos e ilustrados por autores e ilustradores de muchas culturas; compartiendo el acceso a recursos limitados y explicando por qué es importante que todos los compañeros de clase tengan acceso a la información; y expresando sus propias ideas de forma adecuada y eficaz, en persona y con la ayuda del maestro, mientras trabajan en grupos para identificar y resolver problemas de información.

Los estudiantes aprenden sobre una variedad de literatura de diversas culturas y géneros.

MÚSICA – Los estudiantes aprenden sobre:

- Ritmo, tocando el ritmo constante con instrumentos y leyendo y escribiendo patrones rítmicos.
- Melodía: haciendo coincidir el tono con su voz cantando patrones So-La-Mi-Do-Re, signos manuales y sílabas en una variedad de canciones, y leer el contorno melódico.
- Armonía al pasar a música mayor o menor; mover, cantar, tocar y leer música a dos voces en rondas; y tocar acompañamientos sencillos con instrumentos de compás.
- Forma al desplazarse y crear frases iguales/diferentes para mostrar formas AB, ABA y rondó (ABACA).
- Cualidades expresivas moviéndose de forma creativa por el espacio mostrando la velocidad y el volumen de la música, clasificando los instrumentos según su material, escuchando música de diferentes culturas, tocar instrumentos con la técnica adecuada y leer y escribir símbolos musicales.

EDUCACIÓN FÍSICA – Los estudiantes aprenden sobre:

- Habilidades motoras, patrones de movimiento y seguridad aplicando movimientos locomotores y no locomotores, control corporal y habilidades manipulativas dentro de la actividad física.
- Conceptos y estrategias de movimiento demostrando trayectorias, formas, niveles, fuerza, velocidad y dirección en secuencias sencillas.
- Participación en actividades físicas de moderadas a vigorosas mediante la práctica de patrones de actividad física que promuevan la salud a lo largo de la vida.
- Mejora de la forma física mediante la identificación de los componentes de la forma física relacionados con la salud mientras se participa en la actividad física.

ARTE – Los estudiantes aprenden sobre:

- Crítica de arte o formas de discutir el arte utilizando líneas, formas, colores, texturas, diferentes tipos de medios, e interpretar sus propias obras de arte y las obras de arte de otros.
- Estética o búsqueda de significado en el arte mediante la identificación de imágenes realistas, el estado de ánimo y la función en las obras de arte, al tiempo que se identifica lo que un artista podría estar sintiendo o el mensaje que el artista está tratando de transmitir.
- Historia o comprensión mediante la observación del arte en el contexto de culturas, lugares y épocas.
- Producción o creación de arte a través de la pintura, la arcilla, el dibujo, el tejido, el grabado y otros medios.

Se experimentará el arte a través de temas generales o ideas perdurables.

INFORMÁTICA – Los estudiantes aprenden sobre:

- Desarrollar planes que describan la secuencia de eventos, los objetivos y los resultados esperados de un programa.
- Describir problemas básicos de hardware y software utilizando una terminología precisa.
- Almacenar, copiar, buscar, recuperar, modificar y borrar información utilizando un dispositivo informático y definir la información almacenada como datos.
- Identificar ejemplos seguros e inseguros de comunicaciones en línea.
- Explicar qué son las contraseñas y por qué las utilizamos; utilizar contraseñas seguras para proteger los dispositivos y la información de accesos no autorizados.

LENGUA MUNDIAL: ESPAÑOL – Los estudiantes aprenden sobre:

- Habilidades de comunicación interpersonal (hablar y escuchar) en el idioma español a través de la exploración de diversos elementos temáticos, incluyendo personas, familia, ropa, colores, actividades en la escuela, animales y mascotas, alimentos, hábitos alimenticios, los cinco sentidos, lugares para visitar, mapas, el lugar de trabajo, días festivos y celebraciones.
- Capacidad de comunicación interpretativa (comprensión auditiva y lectora) para comprender textos de audio, vídeo y escritos en español, con especial atención a las personas, la familia, la ropa, los colores, las actividades en la escuela, los animales y las mascotas, los alimentos, los hábitos alimenticios, los cinco sentidos, los lugares que hay que visitar, los mapas, el lugar de trabajo, las vacaciones y las celebraciones.
- Las destrezas comunicativas (expresión oral y escrita) se cultivan a medida que los estudiantes articulan sus pensamientos e ideas en español hablado y escrito. Esta competencia expresiva se extiende a diversas materias, esta habilidad expresiva se extiende a diversos temas, como las personas, la familia, la ropa, los colores, las actividades en la escuela, los animales y las mascotas, los alimentos, los hábitos alimenticios, los cinco sentidos, los lugares para visitar, los mapas, el lugar de trabajo, las vacaciones y las celebraciones.
- Comprensión cultural a través de una enseñanza integrada y explícita. Los estudiantes de 2.º grado estudian las culturas de México, Bolivia, El Salvador, Ecuador, España, Uruguay, Puerto Rico y Guatemala.

- En el 2.º grado, los estudiantes extraen con destreza información esencial de palabras y frases memorizadas o conocidas, con la ayuda de gestos o elementos visuales en textos informativos. Participan con destreza en la formulación y respuesta de preguntas sencillas sobre temas conocidos, empleando una combinación de palabras, frases y oraciones sencillas practicadas o memorizadas. Además, los estudiantes demuestran una comunicación eficaz al presentar información sobre sí mismos, expresar lo que les gusta y lo que no les gusta sobre temas conocidos y realizar presentaciones sobre temas cotidianos, todo ello mediante una combinación de elementos lingüísticos practicados o memorizados.



3.ER GRADO

ARTES DEL LENGUAJE INGLÉS

A continuación, encontrará una muestra del contenido que su hijo debería conocer y ser capaz de realizar al finalizar tercer grado.

LECTURA – Bases, Literatura y Texto Informativo

- Describir los rasgos, motivaciones o sentimientos de los personajes de una historia y cómo sus acciones influyen en los acontecimientos de la historia.
- Utilizar las características del texto y la información obtenida de las ilustraciones (como palabras clave, mapas y fotografías) para comprender y localizar información relevante sobre un tema determinado.
- Determinar el significado de palabras multisilábicas utilizando prefijos y sufijos, incluidos los sufijos latinos -able, -ment y -tion.

ESCRITURA

- Escribir textos informativos para examinar un tema y presentar ideas e información con claridad.
- Escribir artículos de opinión sobre temas o textos. Apoyar un punto de vista e incluir razones o información que lo justifiquen.
- Redactar artículos que incluyan una introducción, las razones de su opinión y una declaración o sección final.

LENGUAJE

- Utilizar correctamente sustantivos, pronombres, verbos, adjetivos y adverbios al escribir y hablar.
- Deletrear correctamente palabras de alta frecuencia.
- Deletrear correctamente palabras añadiendo sufijos (por ejemplo: -ed, -ing, -ness).
- Utilizar la raíz de una palabra como pista del significado de una palabra desconocida con la misma raíz (por ejemplo: "company" "companion").

Para obtener más información sobre NVACS para ELA, consulte <https://doe.nv.gov/offices/office-of-teaching-and-learning/english-language-arts>.



APOYAR EL APRENDIZAJE DE SU HIJO EN CASA

En casa, puede nutrir el asombro y la curiosidad inherentes de las mentes jóvenes.

- Leer noticias o artículos de revistas. Señalar los mapas y gráficos.
- Leer juntos diferentes tipos de libros narrativos (por ejemplo, cuentos populares, fábulas, mitos). Discutir el mensaje central, la lección o la moraleja de la historia.
- Comparar temas, entornos y argumentos de distintas historias escritas por el mismo autor.
- Utilizar libros informativos e Internet para localizar información. Utilizar la información para escribir textos informativos.
- Animar a su hijo a escribir cada día llevando un diario con sus propias historias o conceptos que conoce o aprende.
- Añadir detalles y razones para apoyar las opiniones de su hijo cuando escriba.
- Animar a su hijo a leer más leyendo libros de una serie o libros del mismo autor.
- Relacionar las experiencias de un texto con experiencias de la vida real.

MATEMÁTICAS

A continuación, encontrará una muestra del contenido que su hijo debería conocer y ser capaz de realizar al finalizar tercer grado.

OPERACIONES Y PENSAMIENTO ALGEBRAICO

- Comprender las propiedades de la multiplicación (por ejemplo, $6 \times 4 = 24$, entonces $4 \times 6 = 24$, también $3 \times 5 \times 2$ puede resolverse por $3 \times 5 = 15$, y $15 \times 2 = 30$).
- Multiplicar y dividir con fluidez (rapidez y precisión) dentro de 100 utilizando la relación entre multiplicación y división (por ejemplo, $32 \div 8$ puede resolverse encontrando $? \times 8 = 32$).
- Resolver problemas de suma, resta, multiplicación y división.

NÚMEROS Y OPERACIONES EN BASES DIEZ

- Sumar y restar dentro de 1.000 utilizando estrategias basadas en el valor posicional y/o la relación entre suma y resta (por ejemplo: evaluar $480 - 195$ hallando $195 + ? = 480$).
- Multiplicar números de una cifra por múltiplos de 10 utilizando el valor posicional (por ejemplo: $8 \times 90 = 8 \times 9 \times 10 = 72 \times 10 = 720$).

NÚMEROS Y OPERACIONES – FRACCIONES

- Representar una fracción en una recta numérica (por ejemplo, de 0 a 1 es el todo, y el todo puede dividirse para mostrar fracciones, como $1/4$, $1/2$ y $3/4$).
- Explicar fracciones equivalentes como fracciones del mismo tamaño (por ejemplo, $1/2 = 2/4$, y $4/6 = 2/3$) utilizando modelos visuales o una recta numérica.
- Comparar fracciones con el mismo numerador o el mismo denominador.

MEDICIÓN Y DATOS

- Resolver problemas que impliquen la medición y estimación del tiempo en minutos, volúmenes de líquidos y masas de objetos utilizando gramos (g), kilogramos (kg) y litros (l).
- Medir áreas contando cuadrados unitarios (cuadrado (cm), cuadrado (m), cuadrado (ft) y relacionar el área con la multiplicación y la suma.
- Dibujar figuras a escala y gráficos de barras y resolver problemas de «cuántos más» y «cuántos menos» utilizando la información de los gráficos de barras.
- Resolver problemas de perímetro, como hallar el perímetro a partir de la longitud de los lados, hallar una longitud lateral desconocida y determinar rectángulos con el mismo perímetro.

GEOMETRÍA

- Comprender que formas de diferentes categorías (rectángulos, rombos, etc.) pueden compartir atributos (por ejemplo, tener cuatro lados), y que los atributos compartidos pueden definir una categoría mayor (por ejemplo, cuadriláteros).
- Dividir las figuras en partes con áreas iguales. Expresar esas áreas como una fracción del todo (por ejemplo, divide una figura en cuatro partes iguales. El área de una parte es $1/4$ del área de la forma).



Para obtener más información sobre NVACS para Matemáticas, consulte <https://doe.nv.gov/offices/office-of-teaching-and-learning/mathematics>.

APOYAR EL APRENDIZAJE DE SU HIJO EN CASA

En casa, puede nutrir el asombro y la curiosidad inherentes de las mentes jóvenes.

- Resolver problemas de palabras de la vida real utilizando todas las operaciones (por ejemplo, ¿Cuántos dedos hay debajo de la mesa mientras cenamos?), animando a su hijo a pensar en situaciones que impliquen grupos iguales.
- Buscar números grandes en paquetes, carteles y en su casa. Hable de los números (por ejemplo, ¿Cuánto cuestan 200 más? ¿Y si compramos 10?).
- Utilizar modelos para resolver problemas. Haz preguntas para fomentar el pensamiento, como ¿Cuál es un buen punto de partida? ¿Te recuerda este problema a otro? ¿Puedes decirme qué ocurre en la historia? ¿Qué intentas averiguar? ¿Puedes demostrar lo que piensas?
- Buscar oportunidades para utilizar fracciones. Haz una búsqueda del tesoro de fracciones en casa o en el supermercado. Comparte y compara estrategias para situaciones de la vida real (por ejemplo, Quieres compartir un brownie entre tú y otros tres. ¿Cómo puedes repartirlo a partes iguales? ¿Qué pasa con tu parte si la compartes contigo mismo y con otros dos?).

CIENCIAS

Al finalizar el tercer grado, su hijo debe poder notar, hacer preguntas y tratar de explicar lo siguiente:

CIENCIAS DE LA TIERRA

- Las condiciones meteorológicas cambian con las estaciones.
- Los climas son diferentes en las distintas regiones del mundo.
- Algunos climas pueden causar peligros.

CIENCIAS FÍSICAS

- Las fuerzas equilibradas y desequilibradas afectan al movimiento de un objeto.
- Los patrones pueden utilizarse para predecir el movimiento futuro de un objeto.
- Pueden producirse interacciones eléctricas o magnéticas entre dos objetos, aunque no estén en contacto.
- El magnetismo puede afectar a unos materiales de forma diferente a otros.

CIENCIAS DE LA VIDA

- Los ciclos vitales de los distintos organismos son diferentes y únicos.
- Algunos animales forman grupos que ayudan a sus miembros a sobrevivir.
- Las plantas y los animales tienen rasgos diversos, todos ellos heredados de sus padres o tutores.
- El medio ambiente puede influir en los rasgos.
- Los fósiles pueden aportar pruebas de los organismos y los entornos del pasado.
- Las variaciones de características entre individuos del mismo tipo (especie) pueden proporcionar ventajas para sobrevivir, encontrar pareja y reproducirse.
- En un hábitat determinado, algunos organismos pueden sobrevivir bien, otros menos bien y otros no pueden sobrevivir en absoluto.
- Cuando cambia el medio ambiente, también pueden cambiar los tipos de plantas y animales que viven en él.

NVACS para Ciencias hace hincapié en tres dimensiones distintas, pero igualmente importantes, que ayudan a los estudiantes a aprender ciencias. Cada dimensión está integrada en las NGSS y, cuando se combinan, las tres dimensiones construyen una base poderosa para ayudar a los estudiantes a construir una comprensión clara de la ciencia a lo largo del tiempo.

Prácticas de Ciencias e Ingeniería

- Formular preguntas (para la ciencia) y definir problemas (para la ingeniería)
- Desarrollar y utilizar modelos
- Planificar y realizar investigaciones
- Analizar e interpretar datos
- Utilizar las matemáticas y el pensamiento computacional
- Construir explicaciones (para la ciencia) y diseñar soluciones (para la ingeniería)
- Argumentar a partir de pruebas
- Obtener, evaluar y comunicar información

Conceptos Transversales

- Patrones
- Causa y efecto: mecanismo y explicación
- Escala, proporción y cantidad
- Sistemas y modelos de sistemas
- Energía y materia: flujos, ciclos y conservación
- Estructura y función
- Estabilidad y cambio

Para más información sobre NVACS para Ciencias, consulte <https://doe.nv.gov/nevada-academic-standards/science/>.

APOYAR EL APRENDIZAJE DE SU HIJO EN CASA

En casa, puede nutrir el asombro y la curiosidad inherentes de las mentes jóvenes.

- Ver la ciencia en todas partes. Pregunte: «¿Por qué crees que...?» y «¿Qué pasaría si...?».
- Conecte la ciencia con unas vacaciones en familia. Explore lugares de educación no formal (museos, zoológicos, centros científicos y acuarios).
- Investigar sobre un científico famoso.
- Visitar tu biblioteca local sacando revistas, CD, vídeos y libros de temática científica.

CIENCIAS SOCIALES

A continuación, encontrará una muestra del contenido que su hijo debería conocer y ser capaz de realizar al finalizar tercer grado.

HISTORIA

Analizar las contribuciones culturales que los diferentes grupos de inmigrantes han hecho a la historia de Nevada.

MULTICULTURAL

Analizar las contribuciones y los impactos positivos de las personas cultural, racial y étnicamente diversas en todo el mundo.

CIVISMO

Identificar y discutir ejemplos de normas, leyes y autoridades que mantienen a salvo a las personas y seguros los bienes en sociedades de todo el mundo.

GEOGRAFÍA

Describir cómo las distintas culturas han interactuado y se han influido mutuamente.

ECONOMÍA

Explicar por qué los ciudadanos de un país comercian con bienes y servicios de otros países.

EDUCACIÓN FINANCIERA

Definir la información personal y lo que es apropiado compartir o mantener en privado.

Las NVACS para Ciencias Sociales identifican seis habilidades disciplinarias y seis disciplinas clave de las ciencias sociales que son esenciales para que cada estudiante comprenda el mundo que le rodea. Su propósito es crear aprendientes de por vida con las habilidades y el conocimiento para dar forma a nuestra nación y responder a los retos del futuro.

Habilidades Disciplinarias

- Formular preguntas convincentes
- Crear preguntas de apoyo
- Recopilar y evaluar las fuentes
- Desarrollar afirmaciones y utilizar pruebas

- Comunicar y criticar las conclusiones
- Tomar medidas informadas

Disciplinas Clave de Ciencias Sociales

- Historia
- Multicultural
- Civismo
- Geografía
- Economía
- Educación financiera

Para más información sobre NVACS para Ciencias Sociales, consulte <https://doe.nv.gov/offices/office-of-teaching-and-learning/social-studies>.

APOYAR EL APRENDIZAJE DE SU HIJO EN CASA

En casa, puede nutrir el asombro y la curiosidad inherentes de las mentes jóvenes.

- Debatir qué significa ser ciudadano estadounidense.
- Explicar cómo los monumentos conmemorativos nos ayudan a honrar y recordar a las personas.
- Practicar el uso de la latitud y la longitud en la lectura de mapas.
- Estudiar las formas en que las personas modifican el entorno físico.
- Examinar los precios de los productos al hacer la compra.
- Debatir qué significa utilizar una cuenta bancaria.
- Practicar el juramento a la bandera y debatir su finalidad.
- Describir lo que significa ser un buen líder.



APRENDER MÁS ALLÁ DE LO BÁSICO

Otras áreas de aprendizaje más allá de las áreas básicas de lectura y escritura, matemáticas, ciencias y estudios sociales incluyen:

SALUD – Los estudiantes aprenden sobre:

- Salud personal identificando los pasos del proceso de toma de decisiones en relación con un problema de salud.
- Crecimiento y desarrollo describiendo las características físicas y emocionales de uno mismo y de los demás.
- Nutrición y actividad física mediante la planificación de una comida saludable utilizando MyPlate y la identificación de los componentes de un estilo de vida activo.
- Uso y abuso de sustancias mediante la práctica de habilidades de rechazo cuando se enfrentan a una situación insalubre o peligrosa que involucra alcohol, tabaco, sustancias desconocidas y medicamentos recetados y de venta libre.



- Prevención de lesiones y violencia y seguridad, discutiendo la necesidad de buscar ayuda de un adulto de confianza cuando se está en una situación peligrosa.
- Prevención y control de enfermedades describiendo comportamientos positivos de salud personal que eviten la propagación de gérmenes y enfermedades.
- Salud medioambiental y del consumidor, explicando cómo influyen los medios de comunicación en las decisiones de salud del consumidor, tanto positiva como negativamente.

BIBLIOTECA – Los estudiantes aprenden sobre:

- La alfabetización informacional mediante la formulación de preguntas generales y específicas que ayuden a localizar la información necesaria; la identificación y localización de materiales de la biblioteca utilizando el catálogo y el sistema de clasificación de la biblioteca; e identificando, interpretando y analizando las cualidades de la ficción y la no ficción bien escritas.
- Aprendizaje independiente yendo más allá de sus conocimientos para buscar información sobre aspectos de interés o bienestar personal y comparando y contrastando distintos géneros literarios, incluidos los cuentos populares, la poesía, la ficción y la no ficción.
- Responsabilidad social explicando la importancia de la información encontrada en diversas fuentes, contextos, disciplinas y culturas; utilizando la información, las fuentes de información y la tecnología de la información de manera eficiente para que estén disponibles para que otros las utilicen; y utilizando las fuentes de información para seleccionar la información y las ideas que contribuirán directamente al éxito de los proyectos de grupo.

MÚSICA – Los estudiantes aprenden sobre:

- Ritmo, moviéndose según agrupaciones de tiempos (compás), creando frases rítmicas e interpretando danzas folclóricas sencillas.
- Melodía, ajustando el tono a su voz cantada en patrones pentatónicos y diatónicos, utilizando signos manuales y sílabas; y leyendo y tocando patrones melódicos, contorno y notación en clave de sol en una flauta dulce soprano.
- Armonía cantando, tocando y leyendo música a dos y tres voces y tocando acompañamientos en bordón con instrumentos de varas.
- Forma identificando e interpretando introducciones, codas e interludios en formas AB, ABA y rondó (ABACA).
- Cualidades expresivas mediante la identificación de los símbolos de los instrumentos, la categorización de los instrumentos según la familia de la fuente sonora, la audición de música de diversas culturas, la interpretación de instrumentos utilizando la técnica adecuada y la lectura y escritura de símbolos musicales.

EDUCACIÓN FÍSICA – Los estudiantes aprenden sobre:

- Habilidades motoras, patrones de movimiento y seguridad combinando movimientos locomotores y no locomotores, control corporal y habilidades manipulativas.
- Conceptos y estrategias de movimiento mediante la aplicación de trayectorias, formas, niveles, fuerza, velocidad y dirección durante la actividad física.
- Participación en actividades físicas de moderadas a intensas mediante la práctica de patrones de actividad física que promuevan la salud a lo largo de la vida.
- Mejora de la forma física mediante la práctica de componentes de la forma física relacionados con la salud mientras se participa en la actividad física.

ARTES – Los estudiantes aprenden sobre:

- Crítica de arte o formas de discutir sobre arte identificando, clasificando y comparando características de los elementos artísticos mientras comparten, interpretan y evalúan sus propias obras de arte y las de otros.
- Estética o búsqueda de significado en el arte mediante la descripción y clasificación de imágenes, estados de ánimo y funciones en obras de arte de realismo, expresionismo y funcionalismo.
- Historia o comprensión mediante la identificación y discusión de los materiales, procesos, propósitos y funciones de estilos específicos de obras de arte.
- Producción mediante la creación de obras de arte con una variedad de líneas, formas, colores, texturas, formas y espacio para crear patrones, equilibrio, valor, movimiento y contraste a través del dibujo, la pintura, la arcilla, el grabado, el arte bidimensional y el arte tridimensional, el tejido y los medios digitales y mixtos.

El arte se experimentará a través de temas generales o ideas perdurables.

INFORMÁTICA – Los estudiantes aprenden sobre:

- Crear programas que utilicen variables para almacenar y modificar datos.
- Describir cómo funcionan las partes internas y externas de los dispositivos informáticos para formar un sistema.
- Organizar y presentar visualmente los datos recogidos para resaltar las relaciones y apoyar una afirmación.
- Discutir las tecnologías informáticas que han cambiado el mundo y expresar cómo esas tecnologías influyen en las prácticas culturales y se ven influidas por ellas.

- Discutir los problemas de ciberseguridad del mundo real y cómo se puede proteger la información personal.

LENGUA MUNDIAL: ESPAÑOL – Los estudiantes aprenden sobre:

- Habilidades de comunicación interpersonal (hablar y escuchar) en el lenguaje español a través de la exploración de diversos elementos temáticos, incluyendo personas, familia, ropa, comunidad, aficiones, animales y mascotas, alimentos, hábitos alimenticios, las cuatro estaciones, trabajos y profesiones, tecnología e inventos, tradiciones, días festivos y celebraciones.
- Habilidades comunicativas interpretativas (escuchar y leer) para comprender textos de audio, vídeo y escritos en español, con especial atención a las personas, la familia, la ropa, la comunidad, las aficiones, los animales y las mascotas, los alimentos, los hábitos alimenticios, las cuatro estaciones, los trabajos y las profesiones, la tecnología y los inventos, las tradiciones, las vacaciones y las celebraciones.
- Capacidad de comunicación oral y escrita a través del español hablado y escrito. La competencia expresiva se extiende a diversos temas, abarcando personas, familia, ropa, comunidad, aficiones, animales y mascotas, alimentos, hábitos alimenticios, las cuatro estaciones, trabajos y profesiones, tecnología e inventos, tradiciones, vacaciones y celebraciones.
- Comprensión cultural a través de una enseñanza integrada y explícita. Los estudiantes de tercer grado estudian las culturas de Perú, Argentina, Honduras, Colombia, República Dominicana, España, Panamá y México.
- En el tercer grado, los estudiantes extraen con destreza información esencial de palabras y frases memorizadas o conocidas, con la ayuda de gestos o elementos visuales en textos informativos. Participan con destreza en la formulación y respuesta de preguntas sencillas sobre temas conocidos, empleando una combinación de palabras, frases y oraciones sencillas practicadas o memorizadas. Además, los estudiantes demuestran una comunicación eficaz al presentar información sobre sí mismos, expresar lo que les gusta y lo que no les gusta sobre temas conocidos y realizar presentaciones sobre temas cotidianos, todo ello mediante una combinación de elementos lingüísticos practicados o memorizados.

Los estudiantes del lenguaje español formulan y responden con destreza preguntas sencillas sobre temas conocidos, empleando una combinación de palabras, frases y oraciones sencillas practicadas o memorizadas.

4.º GRADO

ARTES DEL LENGUAJE INGLÉS

A continuación, se presenta una muestra del contenido que su hijo debería conocer y ser capaz de realizar al finalizar 4º grado.

LECTURA – Bases, Literatura y Textos Informativos

- Utilizar detalles y ejemplos en un texto al explicar lo que éste dice y al hacer inferencias basadas en el texto.
- Determinar la idea principal de un texto y explicar cómo se apoya en los detalles.
- Resumir el texto.
- Descifrar el significado de palabras desconocidas utilizando la relación entre letras y sonidos; conocimiento de las sílabas; y palabras con raíces griegas y latinas (p. ej., spect, dict, auto, bio, tele), prefijos (p. ej., mid-, mis-, pre-) y sufijos (p. ej., -less, -ment, -y).

ESCRITURA

- Escribir textos informativos para examinar un tema y presentar ideas e información con claridad.
- Escribir artículos de opinión sobre temas o textos. Apoyar un punto de vista e incluir razones o información para ese punto de vista.
- Utilizar recursos para fomentar el conocimiento e investigar diferentes aspectos de un tema para un proyecto de investigación.

LANGUAJE

- Utilizar las mayúsculas, puntuación y ortografía correctas al escribir.
- Elegir palabras y frases para comunicar un significado preciso.
- Reconocer y explicar el significado de símiles y metáforas simples.

Para obtener más información sobre NVACS para ELA, consulte <https://doe.nv.gov/offices/office-of-teaching-and-learning/english-language-arts>.



APOYAR EL APRENDIZAJE DE SU HIJO EN CASA

En casa, puede nutrir el asombro y la curiosidad inherentes de las mentes jóvenes.

- Leer noticias y artículos de revistas y discutir la idea principal y los detalles importantes.
- Leer en voz alta los libros de capítulos. Hablar sobre la trama y los personajes. Hacer preguntas como: "¿Cuál es el problema de la historia? ¿Cómo está cambiando el personaje principal y por qué? Hacer conexiones con otros libros que hayan leído juntos.
- Leer y escribir poesía o ver obras de teatro juntos.
- Animar a su hijo a escribir sobre experiencias de la vida real. Por ejemplo, escribir una carta a un miembro de la familia para compartir eventos recientes.
- Practicar teclear en la computadora. Hay muchas actividades y juegos de mecanografía gratuitos para estudiantes en Internet.
- Leer historias y dramas juntos y analizar los personajes y las motivaciones de sus acciones.
- Comparar eventos o temas de dos historias diferentes.
- Escribir en un diario personal de verano.
- Relacionar las experiencias de un texto con las experiencias de la vida real.

MATEMÁTICAS

A continuación, se presenta una muestra del contenido que su hijo debería conocer y ser capaz de realizar al finalizar 4º grado.

OPERACIONES Y RAZONAMIENTO ALGEBRAICO

- Utilizar las cuatro operaciones (+, -, ×, ÷) para resolver problemas.
- Familiarizarse con los factores (p. ej., 1, 2, 3 y 6 son factores de 6) y los múltiplos (p. ej., los múltiplos de 4 son 4, 8, 12, 16...) en el rango de 1 a 100.
- Generar patrones que sigan una regla (por ejemplo, comience en 1 y agregue 3 repetidamente) y analizar el patrón generado (por ejemplo, los números resultantes parecen alternar entre números pares e impares).

NÚMERO Y OPERACIONES EN BASES DIEZ

- Generalizar la comprensión del valor posicional para números enteros de varios dígitos (por ejemplo, un dígito en la posición de la unidad es diez veces el valor posicional a su derecha, lo que significa que el siete en 700 es diez veces el valor del siete en 70).
- Sumar y restar números enteros de varios dígitos usando el algoritmo estándar.
- Resolver problemas de división utilizando estrategias basadas en el valor posicional, las propiedades de las operaciones y la relación entre la multiplicación y la división (por ejemplo, $63 \div 7 = 9$ porque $9 \times 7 = 63$).
- Multiplicar un número entero de hasta cuatro dígitos por un número entero de un dígito, y multiplicar dos números de dos dígitos según el valor posicional y las propiedades de las operaciones.

NÚMEROS Y OPERACIONES – FRACCIONES

- Usar modelos visuales para explicar por qué dos fracciones son equivalentes.
- Comparar dos fracciones con diferentes numeradores y denominadores diferentes (por ejemplo, $1/3$ y $3/5$) creando denominadores comunes o comparándolos con una fracción de referencia, como $1/2$.
- Usar y comprender la notación decimal para fracciones (por ejemplo, 0.62 como $62/100$) y comparar fracciones decimales.
- Sumar y restar números mixtos con denominadores iguales.

MEDICIÓN Y DATOS

- Resolver problemas relacionados con la medición y la conversión de medidas de una unidad más grande a una unidad más pequeña (por ejemplo, kilogramos a gramos, pies a pulgadas, libras a onzas, horas a minutos).

- Reconocer los ángulos como formas geométricas formadas cuando dos rayos comparten un punto final común.
- Medir los ángulos en grados de números enteros usando un transportador.
- Representar e interpretar datos (p. ej., interpretar la diferencia de longitud entre los especímenes más largos y los más cortos de una colección de insectos en un gráfico de líneas).

GEOMETRÍA

Dibujar e identificar líneas (por ejemplo, paralelas y perpendiculares) y ángulos (por ejemplo, rectos, agudos, obtusos) y clasificar formas por las propiedades de sus líneas y ángulos.

Para obtener más información sobre NVACS para Matemáticas, consulte <https://doe.nv.gov/offices/office-of-teaching-and-learning/mathematics>.

APOYAR EL APRENDIZAJE DE SU HIJO EN CASA

En casa, puede nutrir el asombro y la curiosidad inherentes de las mentes jóvenes.

- Resolver problemas verbales de la vida real (por ejemplo, si cada persona en una fiesta comerá $3/8$ de libra de rosbif y habrá cinco personas en la fiesta, ¿cuántas libras de rosbif se necesitarán?).
- Usar dibujos o modelos al resolver problemas. Hacer preguntas que promuevan el pensamiento: ¿Cuál es un buen lugar para comenzar? ¿Este problema le recuerda a otro problema? ¿Puedes decirme qué está pasando en el problema de la historia? ¿Qué estás tratando de averiguar? ¿Puedes probarlo? ¿Puedes resolverlo de otra manera?
- Buscar gráficos en el periódico, revistas y anuncios. Hacer preguntas sobre los datos.
- Buscar ángulos, líneas y formas por todas partes. Determinar y clasificar formas por sus propiedades (por ejemplo, líneas paralelas, líneas perpendiculares, ángulos, líneas de simetría).

*Hacer preguntas que promuevan el pensamiento:
¿Cuál es un buen lugar para comenzar?
¿Este problema le recuerda a otro problema?*

CIENCIAS

Al finalizar el 4.º grado, su hijo debe poder notar, hacer preguntas y tratar de explicar lo siguiente:

CIENCIAS DE LA TIERRA

- Los patrones en las formaciones rocosas, los fósiles en las capas de roca y el paisaje cambian con el tiempo.
- Las rocas se descomponen con el tiempo y el ritmo es controlado por el agua, el hielo, el viento o la vegetación.
- La tierra tiene diferentes características físicas.
- La energía y los combustibles provienen de recursos naturales y su uso afecta al medio ambiente.
- Existen soluciones para reducir los impactos de los procesos naturales de la tierra en los seres humanos.

CIENCIAS FÍSICAS

- La velocidad de un objeto está relacionada con la energía almacenada en el movimiento de ese objeto.
- La energía puede ser transferida de un lugar a otro por el sonido, la luz, el calor y las corrientes eléctricas.
- Los cambios en la energía pueden ocurrir cuando los objetos chocan.
- Los dispositivos pueden convertir la energía de una forma a otra.
- Las diferentes amplitudes y longitudes de onda de las ondas pueden hacer que los objetos se muevan.
- La luz debe reflejarse en los objetos y debe entrar en el ojo para poder ver el objeto.
- La información se puede transferir digitalmente.

CIENCIAS DE LA VIDA

- Las plantas y los animales tienen estructuras internas y externas que funcionan para apoyar la supervivencia, el crecimiento, el comportamiento y la reproducción.
- Los animales reciben diferentes tipos de información a través de sus sentidos, procesan la información en su cerebro y responden a la información de diferentes maneras.

NVACS para Ciencias hace hincapié en tres dimensiones distintas, pero igualmente importantes, que ayudan a los estudiantes a aprender ciencias. Cada dimensión está integrada en el NGSS y, cuando se combinan, las tres dimensiones construyen una base poderosa para ayudar a los estudiantes a construir una comprensión clara de la ciencia a lo largo del tiempo.

Prácticas de Ciencias e Ingeniería

- Hacer preguntas (para la ciencia) y definir problemas (para la ingeniería)
- Desarrollar y usar modelos
- Planificar y realizar investigaciones
- Analizar e interpretar datos
- Utilizar las matemáticas y el pensamiento de cálculo
- Construir explicaciones (para la ciencia) y diseñar soluciones (para la ingeniería)
- Participar en argumentos desde la evidencia
- Obtener, evaluar y comunicar información

Conceptos Transversales

- Patrones
- Causa y efecto: mecanismo y explicación
- Escala, proporción y cantidad
- Sistemas y modelos de sistemas
- Energía y Materia: flujos, Ciclos y Conservación
- Estructura y función
- Estabilidad y cambio

Para obtener información sobre NVACS para Ciencias, consulte <https://doe.nv.gov/nevada-academic-standards/science/>.

APOYAR EL APRENDIZAJE DE SU HIJO EN CASA

En casa, puede nutrir el asombro y la curiosidad inherentes de las mentes jóvenes.

- Conectar la ciencia con unas vacaciones en familia. Explorar sitios de educación no formal (museos, zoológicos, centros de ciencias y acuarios).
- Iniciar conversaciones familiares sobre temas actuales relacionados con la ciencia durante la hora de la comida.
- Investigar a un científico famoso.
- Visitar su biblioteca local sacando revistas, CD, videos y libros con un enfoque científico.
- Hablar sobre la causa y el efecto asociados con un fenómeno.
- Discutir sobre la importancia de la ingeniería, la ciencia y la tecnología en el mundo.
- Fomentar el proceso de diseño de ingeniería. Generar y comparar muchas soluciones a un problema. Planificar y realizar pruebas justas para mejorar un diseño.

CIENCIAS SOCIALES

A continuación, se presenta una muestra del contenido que su hijo debería conocer y ser capaz de realizar al finalizar 4.º grado.

HISTORIA

Evaluar por qué Nevada se convirtió en un estado y su papel en la política nacional.

MULTICULTURAL

Analizar el impacto de los pueblos nativos en la cultura de Nevada.

CIVISMO

Investigar cómo los grupos de interés han influido en el panorama político, social y cultural de Nevada.

GEOGRAFÍA

Examinar cómo y por qué el paisaje de Nevada ha sido impactado por los humanos.

ECONOMÍA

Investigar el papel de la economía de Nevada en relación con la economía nacional.

EDUCACIÓN FINANCIERA

Identificar los métodos de pago de bienes y servicios.

NVACS para Ciencias Sociales identifica seis habilidades disciplinarias y seis disciplinas clave de estudios sociales que son esenciales para que cada estudiante comprenda el mundo que lo rodea. El propósito es crear aprendices de por vida con las habilidades y el conocimiento para dar forma a nuestra nación y responder a los desafíos del futuro.

Habilidades Disciplinarias

- Elaborar preguntas convincentes
- Crear preguntas de apoyo
- Recopilar y evaluar las fuentes de recursos
- Desarrollar reclamos y usar pruebas
- Comunicar y criticar las conclusiones
- Tomar medidas informadas

Disciplinas Clave de Ciencias Sociales

- Historia
- Multicultural
- Civismo
- Geografía
- Economía
- Educación Financiera

Para obtener más información sobre NVACS para Ciencias Sociales, consulte <https://doe.nv.gov/offices/office-of-teaching-and-learning/social-studies>.

APOYAR EL APRENDIZAJE DE SU HIJO EN CASA

En casa, puede nutrir el asombro y la curiosidad inherentes de las mentes jóvenes.

- Discutir los principales eventos noticiosos, tanto a nivel local como estatal.
- Definir y practicar la responsabilidad social.
- Usar mapas de su comunidad para obtener direcciones.
- Estudiar y discutir los principales problemas económicos en Nevada.
- Practicar el intercambio de artículos para comprender cómo se comportan los consumidores en la sociedad.
- Describir el rol que juegan el dinero y los recursos en la sociedad.
- Identificar el rol de los funcionarios del gobierno local.
- Explicar lo que significa ser un buen ciudadano.

Estudiar y discutir los principales problemas económicos en Nevada.



APRENDER MÁS ALLÁ DE LO BÁSICO

Otras áreas de aprendizaje más allá de las áreas básicas de lectura y escritura, matemáticas, ciencias y ciencias sociales incluyen:

SALUD – Los estudiantes aprenden sobre:

- Salud personal mediante la aplicación de los pasos del proceso de toma de decisiones a una situación identificada relacionada con la salud para evitar o reducir los riesgos para la salud.
- Crecimiento y desarrollo al hablar de la importancia de comunicarse con un adulto de confianza sobre su cuerpo en crecimiento.
- Nutrición y actividad física interpretando la información nutricional básica que se encuentra en las etiquetas de los alimentos, y describiendo las formas en que la actividad física se puede incorporar a las rutinas diarias.
- Uso y abuso de sustancias al discutir cómo las decisiones con respecto al uso y abuso de sustancias tienen consecuencias para uno mismo y para los demás.
- Prevención y seguridad de lesiones y violencia practicando primeros auxilios básicos para lesiones menores y explicando cuándo se necesita llamar a ayuda profesional de emergencia.
- Prevención y control de enfermedades mediante la definición de enfermedades transmisibles (contagiosas) y no transmisibles (no contagiosas).
- Salud ambiental y del consumidor al describir cómo los recursos comunitarios ayudan a tomar decisiones personales de salud, como reciclar, tirar basura y conservar el agua.

BIBLIOTECA – Los estudiantes aprenden sobre:

- Alfabetización informacional al determinar si se necesita información adicional (más allá de su propio conocimiento) para resolver un problema o pregunta compleja; usar el catálogo de la biblioteca y las fuentes digitales para encontrar recursos mediante la realización de búsquedas de autores, títulos, temas y palabras clave; identificar interpretar y analizar las cualidades de la literatura bien escrita, incluyendo la ficción y no ficción; y comparar y contrastar fuentes relacionadas con un tema para determinar cuáles son más precisas y relevantes.
- Aprendizaje independiente mediante la exploración de una variedad de fuentes para encontrar información sobre aspectos de interés personal o bienestar, evaluando cada paso del proceso de búsqueda de información en cada etapa a medida que ocurre, y reconociendo y leyendo una variedad de literatura de varias culturas.
- Responsabilidad social al reconocer los libros multiculturales que reflejan la herencia y tradiciones de los grupos dentro de los Estados Unidos, registrar los recursos utilizados para preparar una bibliografía y citar las fuentes

correctamente, y ayudar a organizar e integrar las contribuciones de todos los miembros del grupo en productos de información.

MÚSICA – Los estudiantes aprenden sobre:

- Ritmo - moviéndose al ritmo de agrupaciones de compás (métrica) de dos en dos y de tres en tres, leyendo y creando patrones rítmicos, y realizando danzas folclóricas organizadas.
- Melodía - haciendo coincidir el tono con su voz cantante en patrones pentatónicos y diatónicos usando signos de mano y sílabas; y leer y tocar patrones melódicos, contornos y notaciones en la escala diatónica de Do en flauta dulce e instrumentos.
- Armonía - cantando, tocando y leyendo música a dos y tres voces y tocando acompañamientos de acordes a dos y tres voces en instrumentos con barra.
- Forma - creando y realizando introducciones, codas e interludios y analizando en formas AB, ABA y rondó (ABACA).
- Cualidades expresivas - categorizando instrumentos orquestales según la fuente de sonido familiar, escuchando y analizando música de diversas culturas, tocando instrumentos utilizando la técnica adecuada y leyendo/ escribiendo símbolos musicales.

EDUCACIÓN FÍSICA – Los estudiantes aprenden sobre:

- Habilidades motoras, patrones de movimiento y seguridad al aplicar movimientos locomotores y no locomotores, control corporal y habilidades manipulativas con patrones maduros dentro de la actividad física.
- Conceptos de movimiento mediante la aplicación de estrategias dentro de caminos, formas, niveles, fuerza, velocidad y dirección durante la actividad física.
- Participar en actividad física moderada a vigorosa mediante la práctica de patrones de actividad física que promuevan la salud durante toda la vida.



Los estudiantes aprenden a participar en actividad física moderada a vigorosa mediante la práctica de patrones de actividad física que promuevan la salud durante toda la vida.



- Mejorar la salud física mediante la práctica de componentes de acondicionamiento físico relacionados con la salud mientras se participa en actividad física.

ARTE- Los estudiantes aprenden sobre:

- Crítica al evaluar las características de los elementos de arte y los principios del diseño y apoyando sus criterios con la observación, el análisis, el contexto histórico/cultural y/o la respuesta personal.
- Estética mediante la indagación estética para explicar las elecciones artísticas y las funciones de las obras de arte por cuestiones estéticas.
- Historia examinando, a través de la investigación, el impacto de los materiales, procesos, propósitos y funciones de obras de arte específicas en su contexto cultural/histórico.
- Producción mediante el uso de una variedad de líneas, formas, colores, texturas, formas y espacios para crear patrones, equilibrio, valor, movimiento y contraste a través del dibujo, la pintura, la arcilla, el grabado, el arte bidimensional y el arte tridimensional, el tejido y los medios digitales y mixtos.

INFORMÁTICA – Los estudiantes aprenden sobre:

- Desarrollar programas que incluyan secuencias, eventos, bucles y condicionales.
- Modelar cómo el hardware y el software de la computadora trabajan juntos como un sistema para realizar tareas.
- Utilizar los datos para resaltar o proponer relaciones de causa y efecto, predecir resultados o comunicar ideas.
- Comparar y contrastar cómo la informática ha cambiado la sociedad desde el pasado hasta el presente.
- Modelar cómo la información se descompone en partes más pequeñas, se transmite como paquetes a través de múltiples dispositivos a través de redes e Internet, y se vuelve a ensamblar en el destino.

LENGUA MUNDIAL: ESPAÑOL – Los estudiantes aprenden sobre:

- Habilidades de comunicación interpersonal (hablar y escuchar) en el idioma español a través de la exploración de varios elementos temáticos, incluyendo personas, familia, ropa, comunidad, pasatiempos, animales y mascotas, alimentos, hábitos alimenticios, las cuatro estaciones, trabajos y profesiones, tecnología e inventos, tradiciones, días festivos y celebraciones.
- Habilidades de comunicación interpretativa (escuchar y leer) para comprender audio, video y textos escritos en español, con un enfoque en las personas, la familia, ropa, comunidad, pasatiempos, animales y mascotas, alimentos, hábitos alimenticios, las cuatro estaciones, carreras y profesiones, tecnología e inventos, tradiciones, días festivos y celebraciones.
- Habilidades de comunicación presentativa (hablar y escribir) a través del español hablado y escrito. La competencia expresiva se extiende a través de diversos temas, que abarcan personas, familia, ropa, comunidad, pasatiempos, animales y mascotas, alimentos, hábitos alimenticios, las cuatro estaciones, trabajos y profesiones, tecnología e inventos, tradiciones, días festivos y celebraciones.
- Comprensión cultural mediante la instrucción integrada y explícita. Los estudiantes de 4º grado estudian las culturas de Nicaragua, Paraguay, México, Costa Rica, Cuba, Chile, Venezuela y España.
- En 4.º grado, los estudiantes identifican el tema y algunos hechos aislados basado en oraciones simples en textos informativos. Los estudiantes presentan información personal sobre su vida y actividades, usando oraciones simples la mayoría de las veces. Identifican el tema y algunos elementos aislados basado en frases sencillas en textos cortos de ficción. Los estudiantes entienden preguntas y declaraciones familiares basado en oraciones simples en conversaciones. Interactúan con otros para satisfacer sus necesidades básicas relacionadas con las actividades cotidianas rutinarias, usando oraciones y preguntas simples la mayor parte del tiempo, y expresan, preguntan y reaccionan a preferencias, sentimientos u opiniones sobre temas familiares, usando oraciones simples la mayoría de las veces y hacen preguntas para mantener la conversación enfocada en el tema. Los estudiantes solicitan y proporcionan información preguntando y respondiendo preguntas practicadas y algunas originales sobre temas familiares y cotidianos, utilizando oraciones simples la mayoría de las veces. Expresan sus preferencias sobre temas de interés conocidos y cotidianos, utilizando frases sencillas la mayor parte del tiempo. Los estudiantes del grado presentan temas familiares y cotidianos, usando oraciones simples la mayor parte del tiempo.

Los estudiantes presentan información personal sobre su vida y actividades, usando oraciones simples la mayoría de las veces. Identifican el tema y algunos elementos aislados a partir de frases sencillas en textos cortos de ficción.

5.º GRADO

ARTES DEL LENGUAJE INGLÉS

A continuación, encontrará una muestra de los contenidos que su hijo debería conocer y ser capaz de realizar al finalizar 5.º grado.

LECTURA – Bases, Literatura y Texto Informativo

- Citar con precisión un texto al explicar lo que éste dice y hacer inferencias del texto.
- Determinar dos o más ideas principales de un texto y explicar cómo se apoyan mediante el uso de detalles. Resumir el texto.
- Averiguar el significado de palabras desconocidas utilizando las relaciones entre letras y sonidos; conocimiento de las sílabas; y palabras con raíces griegas y provenientes del latín (p. ej., port, ped, centi, ist, graph, sphere), prefijos (p. ej., in-, ir-, non-) y sufijos (p. ej., -able, -ion, -tion).

ESCRITURA

- Escribir artículos de opinión sobre temas o textos. Apoyar un punto de vista e incluir razones o información para ese punto de vista.
- Escribir textos informativos para examinar un tema; presentar las ideas y la información con claridad.
- Utilizar varios recursos (Ej., libros sobre un tema, diccionario de sinónimos) para construir conocimiento; averiguar sobre un tema para un proyecto de investigación.



LENGUAJE

- Usar diferentes tiempos verbales (por ejemplo, comer, comió) para transmitir varios tiempos y secuencias.
- Expandir y combinar oraciones para darle significado, interés y estilo.
- Usar relaciones entre palabras particulares (como sinónimos u homógrafos) para comprender mejor cada una de las palabras.

Para obtener más información sobre NVACS para ELA, consulte <https://doe.nv.gov/offices/office-of-teaching-and-learning/english-language-arts>.

APOYAR EL APRENDIZAJE DE SU HIJO EN CASA

En casa, puede nutrir el asombro y la curiosidad inherentes de las mentes jóvenes.

- Leer noticias o artículos de revistas y discutir los puntos principales y los detalles importantes.
- Leer y escribir poesía o ver obras de teatro juntos.
- Ir a la biblioteca o buscar en línea libros y artículos sobre un tema que sea de interés para su estudiante.
- Animar a su hijo a escribir sobre experiencias de la vida real. Por ejemplo, escribir una carta a un miembro de la familia para compartir eventos recientes.
- Practicar escribir en la computadora. Hay muchas actividades y juegos de mecanografía gratuitos para estudiantes en Internet.
- Leer cuentos y dramas juntos; hable sobre los personajes y su respuesta a los desafíos.
- Comparar personajes o eventos en una historia.
- Leer artículos basados en hechos y opiniones y discutir las diferencias.
- Relacionar las experiencias de un texto con las experiencias de la vida real.

MATEMÁTICAS

A continuación, se presenta una muestra de los contenidos que su hijo debe conocer y ser capaz de realizar al finalizar 5.º grado.

OPERACIONES Y RAZONAMIENTO ALGEBRAICO

- Escribir, interpretar y evaluar expresiones numéricas utilizando paréntesis, corchetes o llaves.
- Generar dos patrones numéricos usando dos reglas dadas (por ejemplo, comenzando en 0, agregue 3; comenzando en 0, agregue 6). Identificar las relaciones entre los términos correspondientes (P. ej., los términos de una secuencia son el doble de los términos de la otra secuencia).

NÚMEROS Y OPERACIONES EN BASES DIEZ

- Comprender el sistema de valor posicional (por ejemplo, un dígito en un lugar representa 10 veces más de lo que representa en el lugar a su derecha y $1/10$ de lo que representa en el lugar a su izquierda; reconocer patrones en los números ceros al multiplicar un número por una potencia de 10; explicar los patrones en la ubicación del punto decimal cuando un número decimal se multiplica o se divide por una potencia de 10).
- Sumar, restar, multiplicar y dividir decimales a las centésimas utilizando modelos y estrategias concretas basados en el valor posicional.

NÚMEROS Y OPERACIONES – FRACCIONES

- Sumar y restar fracciones con denominadores diferentes (incluidos los números mixtos) usando modelos, dibujos, números y fracciones equivalentes (P. ej., $2/3 + 5/4 = 8/12 + 15/12 = 23/12$).
- Resolver problemas verbales que involucran suma, resta y multiplicación de fracciones, incluidos denominadores diferentes y números mixtos mediante el uso de modelos visuales, ecuaciones, fracciones de referencia, estimación mental y sentido numérico (p. ej., reconocer un resultado incorrecto $2/5 + 1/2 = 3/7$ observando que $3/7 < 1/2$).
- Dividir las fracciones unitarias entre números enteros ($1/3 \div 4$) y números enteros entre fracciones unitarias ($4 \div 1/5$).
- Multiplicar fracciones por números enteros o por fracciones.

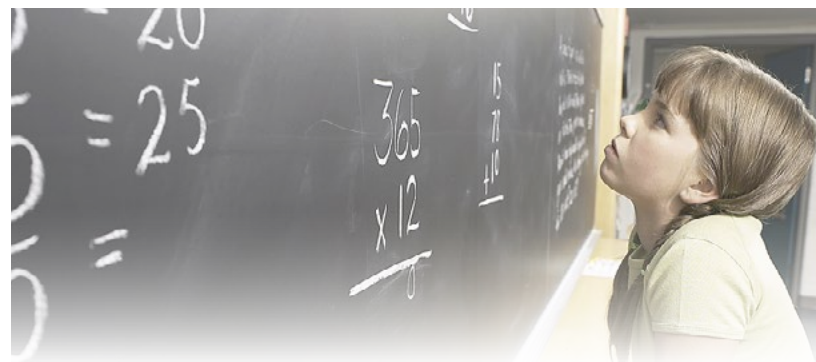
MEDICIONES Y DATOS

- Convertir unidades de medida similares dentro de un sistema de medición determinado (por ejemplo, convertir 5 cm a 0,05 m).
- Representar e interpretar datos en diagramas de líneas.
- Comprender los conceptos de volumen y relacionar el volumen con la multiplicación y la suma, y resolver problemas relacionados con el volumen.

GEOMETRÍA

- Resolver problemas matemáticos y del mundo real que impliquen representar gráficamente puntos en un plano de coordenadas e interpretar las coordenadas en el contexto del problema.
- Clasificar las figuras bidimensionales en categorías en función de sus propiedades.

Para obtener más información sobre NVACS para matemáticas, consulte <https://doe.nv.gov/offices/office-of-teaching-and-learning/mathematics>.



APOYAR EL APRENDIZAJE DE SU HIJO EN CASA

En casa, puede nutrir el asombro y la curiosidad inherentes de las mentes jóvenes.

- Crear pilas de objetos (naipes, vasos de plástico, etc.). Pida a su hijo que calcule el número de objetos que contendría cada pila si la cantidad de cada pila se redistribuyera equitativamente.
- Pedir a su hijo que escriba una fracción (p. ej., $4/5$) y determine una fracción equivalente (p. ej., $12/15$). Pida a su hijo que dibuje un modelo y explique por qué estas son fracciones equivalentes.
- Animar a su hijo a usar dibujos y ecuaciones al resolver problemas.
- Dibujar y recortar formas 2D. Ordene las formas en categorías en función de las propiedades, como los ángulos, el número de lados y las líneas paralelas o perpendiculares.

CIENCIAS

Al finalizar el 5.º grado, su hijo debe poder notar, hacer preguntas y tratar de explicar lo siguiente:

CIENCIAS DE LA TIERRA

- El brillo aparente del sol en comparación con otras estrellas.
- Los patrones de cambios diarios en la longitud y dirección de las sombras, de día y de noche, cambian según la estación.
- Diferentes formas en que interactúan la geosfera, la biosfera, la hidrosfera y/o la atmósfera.
- Diferentes cantidades de agua salada y dulce, almacenadas en varios depósitos en toda la tierra, no se distribuyen uniformemente por toda la tierra.
- Las comunidades individuales utilizan las ideas científicas para proteger los recursos y el medio ambiente de la tierra de diferentes maneras.

CIENCIAS FÍSICAS

- Todas las cosas físicas están hechas de materia, y la materia está hecha de partículas demasiado pequeñas para ser vistas.
- Independientemente del tipo de cambio que ocurra al calentar, enfriar o mezclar sustancias, se conserva el peso total de la materia.
- Los materiales se pueden organizar, seleccionar para su uso y reciclar en función de sus propiedades.
- La mezcla de dos o más sustancias puede dar lugar a nuevas sustancias.
- La fuerza gravitacional ejercida por la tierra sobre todos los objetos se dirige hacia abajo, hacia el centro de la tierra.
- La energía en la comida de los animales (utilizada para la reparación del cuerpo, el crecimiento y el movimiento y para mantener el calor corporal) fue una vez energía del sol

CIENCIAS DE LA VIDA

- Las plantas obtienen casi todos los materiales que necesitan para crecer del aire y el agua.
- La materia se mueve entre las plantas, los animales, los descomponedores y el medio ambiente.

NVACS para Ciencias hace hincapié en tres dimensiones distintas, pero igualmente importantes, que ayudan a los estudiantes a aprender ciencias. Cada dimensión está integrada en el NGSS y, cuando se combinan, las tres dimensiones construyen una base poderosa para ayudar a los estudiantes a construir una comprensión clara de la ciencia a lo largo del tiempo.

Prácticas de Ciencia e Ingeniería

- Hacer preguntas (para la ciencia) y definir problemas (para la ingeniería)

- Desarrollar y usar modelos
- Planificar y realizar investigaciones
- Analizar e interpretar datos
- Utilizar las matemáticas y el pensamiento de cálculo.
- Construir explicaciones (para la ciencia) y diseñar soluciones (para la ingeniería)
- Argumentar a partir de pruebas
- Obtener, evaluar y comunicar información

Conceptos Transversales

- Patrones
- Causa y Efecto: mecanismo y explicación
- Escala, proporción y cantidad
- Sistemas y modelos de sistemas
- Energía y Materia: flujos, Ciclos y Conservación
- Estructura y función
- Estabilidad y cambio

Para obtener información sobre NVACS para Ciencias, consulte <https://doe.nv.gov/nevada-academic-standards/science/>.

APOYAR EL APRENDIZAJE DE SU HIJO EN CASA

En casa, puede nutrir el asombro y la curiosidad inherentes de las mentes jóvenes.

- Crear un reloj de sol con materiales sencillos de casa. Sigue el movimiento del sol usando la sombra del reloj de sol. Analicen por qué se movió la sombra del reloj de sol. Observa el cielo nocturno. Rastrea y registra el movimiento de objetos en el cielo nocturno.
- Investigar diferentes tipos de jardinería en el desierto. Desarrolla un plan para un jardín y analiza las partes vivas (bióticas) y no vivas (abióticas) del sistema de jardinería. Plante un pequeño jardín en el patio o un jardín de cajas junto a una ventana.
- Estudiar el uso de agua (o uso de materiales) en su hogar. Desarrolle un plan para reducir el uso o desperdicio de agua en su hogar.
- Investigar la ciencia de la cocina ayudando a su estudiante a mezclar ingredientes para hacer nuevas recetas. Hable sobre los cambios en las propiedades de los ingredientes.
- Visitar parques locales, estatales y nacionales. Anime a su hijo a dibujar un modelo de cómo la atmósfera, la hidrosfera, la biosfera y la geosfera interactúan a nivel local.
- Fomentar el proceso de diseño de ingeniería. Genere y compare muchas soluciones a un problema. Planifique y realice pruebas justas para mejorar un diseño.

CIENCIAS SOCIALES

A continuación, se presenta una muestra del contenido que su hijo debe conocer y ser capaz de hacer al finalizar 5.º grado.

HISTORIA

- Analizar la forma en que las culturas nativas, europeas y africanas se vieron afectadas por el conflicto y el compromiso en la historia temprana de nuestra nación.
- Evaluar las causas y efectos de la revolución americana.

MULTICULTURAL

Analizar las contribuciones de las personas cultural, racial y étnicamente diversas al avance de la nación.

CIVISMO

Analizar cómo la Declaración de Derechos dio forma a los derechos de los estadounidenses.

GEOGRAFÍA

Analizar cómo la geografía física y los recursos naturales afectaron la exploración dentro del asentamiento de personas y el desarrollo de la cultura en la historia temprana de los Estados Unidos.

ECONOMÍA

Evaluar el rol de la esclavitud en la economía temprana de los Estados Unidos.

EDUCACIÓN FINANCIERA

Describir la importancia de establecer metas financieras.

NVACS para Ciencias Sociales identifica seis habilidades disciplinares y seis disciplinas clave de estudios sociales que son esenciales para que cada estudiante comprenda el mundo que lo rodea. El propósito es crear aprendices de por vida con las habilidades y el conocimiento para dar forma a nuestra nación y responder a los desafíos del futuro.

Habilidades disciplinares

- Construir preguntas convincentes
- Crear preguntas de apoyo
- Recopilar y evaluar las fuentes de recursos

- Desarrollar reclamos y usar pruebas
- Comunicar y criticar las conclusiones
- Tomar medidas informadas

Disciplinas Clave de Ciencias Sociales

- Historia
- Multicultural
- Civismo
- Geografía
- Economía
- Educación Financiera

Para obtener más información sobre NVACS para Ciencias Sociales, consulte <https://doe.nv.gov/offices/office-of-teaching-and-learning/social-studies>.



APOYAR EL APRENDIZAJE DE SU HIJO EN CASA

En casa, puede nutrir el asombro y la curiosidad inherentes de las mentes jóvenes.

- Visitar museos locales.
- Hablar sobre los principales eventos noticiosos a nivel local, estatal, nacional y mundial.
- Estudiar los estados y las capitales en un mapa.
- Examinar la identidad cultural de nuestra comunidad.
- Hablar sobre cómo la oferta y la demanda afectan el precio.
- Examinar cómo los gastos de una persona se convierten en el ingreso de otra persona.
- Explicar lo que significa ser un líder.
- Hablar sobre las fuentes de información que utilizas para formar una opinión.

APRENDER MÁS ALLÁ DE LO BÁSICO

Otras áreas de aprendizaje más allá de las áreas básicas de lectura y escritura, matemáticas, ciencias y ciencias sociales incluyen:

SALUD – Los estudiantes aprenden sobre:

- Salud personal examinando alternativas y consecuencias al tomar una decisión personal de salud.
- Crecimiento y desarrollo mediante la identificación de las estructuras y funciones de los sistemas corporales, incluidos los sistemas reproductivos, y mediante la definición de la pubertad. Nota: Se requiere una hoja de permiso firmada por el padre/tutor para la Unidad de Instrucción de Crecimiento y Desarrollo de Quinto Grado.
- Nutrición y actividad física mediante la aplicación de los componentes relacionados con la salud de un estilo de vida activo y la información nutricional básica que se encuentra en MyPlate a una rutina diaria.
- Uso y abuso de sustancias explicando los efectos a corto y largo plazo de las drogas legales e ilegales y otras sustancias en varios sistemas corporales.
- Prevención de lesiones, violencia y seguridad, demostrando cómo se pueden resolver los conflictos sin intimidación, ciberacoso o acoso mediante el uso de estrategias de resolución de conflictos.
- Prevención y control de enfermedades mediante la revisión de enfermedades transmisibles (Virus de Inmunodeficiencia Humana) y los tipos de patógenos, como bacterias, virus y hongos, y describir cómo el sistema inmunitario combate y protege contra los patógenos.
- Salud ambiental y del consumidor al discutir los efectos de los mensajes de salud ambiental y del consumidor en la comunidad.

BIBLIOTECA – Los estudiantes aprenden sobre:

- Alfabetización informacional mediante el uso del catálogo de la biblioteca y las fuentes digitales para encontrar recursos mediante la búsqueda del autor, título, tema, palabras clave y booleanos; reunir hechos, opiniones y puntos de vista; y organizar un producto informativo que presente diferentes tipos de información.
- Aprendizaje independiente mediante la exploración de una variedad de fuentes para encontrar información de interés personal o bienestar y la aplicación de la información a propósitos de la vida real; comparar y contrastar los diversos géneros de la literatura, incluyendo la mitología, los cuentos, el drama, la poesía, la ficción y la no ficción; y evaluar el proceso de búsqueda de información en cada etapa a medida que se produce y hacer ajustes.
- Responsabilidad social al reconocer los libros multiculturales que reflejan la herencia y la cultura de los grupos dentro de Estados Unidos; registrar los recursos utilizados para preparar una bibliografía y citar las fuentes; seguir las pautas de derechos de autor; y ayudar a organizar e integrar las contribuciones del grupo en productos de información.

MÚSICA – Los estudiantes aprenden sobre:

- Ritmo - moviéndose al ritmo de agrupaciones de compás (doble, triple, métrica mixta), leyendo y creando ritmos anotados, y realizando danzas folclóricas organizadas.
- Melodía - haciendo coincidir el tono con su voz cantante en patrones pentatónicos y diatónicos usando signos de mano y sílabas; y leer, tocar y crear patrones melódicos, contornos y notación en las escalas diatónicas de do, fa y sol en flauta dulce e instrumentos.
- Armonía - cantando, tocando y leyendo armonías a dos y tres voces y tocando acompañamientos de acordes a dos y tres voces de partituras en instrumentos con barra.
- Forma - creando, interpretando y analizando introducciones, codas, interludios, AB, ABA, rondó (ABACA) y formas temáticas y variaciones.
- Cualidades expresivas - categorizando instrumentos orquestales, escuchando y analizando música de diversas culturas, tocando instrumentos utilizando la técnica adecuada y leyendo/escribiendo símbolos musicales.

EDUCACIÓN FÍSICA – Los estudiantes aprenden sobre:

- Habilidades motoras, patrones de movimiento y seguridad al aplicar movimientos locomotores y no locomotores, control corporal y habilidades manipulativas con patrones maduros dentro de una variedad de tareas de práctica/entornos de juego reducidos.
- Conceptos de movimiento mediante la aplicación de estrategias dentro de caminos, formas, niveles, fuerza, velocidad y dirección durante una variedad de tareas de práctica/entornos de juego reducidos.
- Participar en actividad física moderada a vigorosa mediante la práctica de patrones de actividad física que promuevan la salud durante toda la vida.
- Mejorar la salud física mediante la práctica de componentes de acondicionamiento físico relacionados con la salud mientras se participa en actividad física.

ARTE – Los estudiantes aprenden sobre:

- Crítica al describir, analizar y juzgar las características de los elementos de arte y los principios de diseño y al corroborar sus criterios con la observación, el análisis, el contexto histórico/cultural y/o la respuesta personal.
- Estética al debatir y defender sus propias elecciones artísticas y las de los demás en una variedad de cuestiones estéticas.
- Historia a través de la investigación artística, para analizar y justificar el impacto de los materiales, procesos, propósitos y funciones de las obras de arte en su contexto cultural/histórico.

- Producción mediante el uso de una variedad de líneas, formas, colores, texturas, formas y espacios para crear patrones, equilibrio, valor, movimiento y contraste a través del dibujo, la pintura, la arcilla, el grabado, el arte bidimensional y tridimensional, el tejido y los medios digitales y mixtos.

INFORMÁTICA – Los estudiantes aprenden sobre:

- Describir las decisiones tomadas durante el desarrollo del programa mediante comentarios de código, presentaciones y demostraciones.
- Determinar posibles soluciones para resolver problemas simples de hardware y software utilizando estrategias comunes de solución de problemas.
- Reconocer cómo el texto, las imágenes y los sonidos se representan como números binarios en los dispositivos informáticos.
- Crear una lluvia de ideas sobre formas de mejorar la accesibilidad y la usabilidad de los productos tecnológicos para las diversas necesidades y deseos de los usuarios.
- Identificar las ventajas y desventajas de varios tipos de redes (por ejemplo, cable, Wi-Fi, datos móviles).

LENGUA MUNDIAL ESPAÑOL – Los estudiantes aprenden sobre:

- Habilidades de comunicación interpersonal (hablar y escuchar) en el idioma español mediante de la exploración de varios elementos temáticos, incluyendo personas, familia, ropa, comunidad, pasatiempos, animales y mascotas, alimentos, hábitos alimenticios, las cuatro estaciones, trabajos y profesiones, tecnología e inventos, tradiciones, días festivos y celebraciones.
- Habilidades de comunicación interpretativa (escuchar y leer) para comprender audio, video y textos escritos en español, con un enfoque en las personas, la familia, ropa, comunidad, pasatiempos, animales y mascotas, alimentos, hábitos alimenticios, las cuatro estaciones, carreras y profesiones, tecnología e inventos, tradiciones, días festivos y celebraciones.
- Habilidades de comunicación presentativa (hablar y escribir) a través del español hablado y escrito. La competencia expresiva se extiende a través de diversos temas, que abarcan personas, familia, ropa, comunidad, pasatiempos, animales y mascotas, alimentos, hábitos alimenticios, las cuatro estaciones, trabajos y profesiones, tecnología e inventos, tradiciones, días festivos y celebraciones.
- Comprensión cultural mediante la instrucción integrada y explícita. Los estudiantes de 5.º grado estudian las culturas de Bolivia, España, El Salvador, Puerto Rico, Guatemala, Uruguay, México y Ecuador.
- En 5.º grado, los estudiantes comprenden, interpretan o analizan textos informativos y textos ficticios auténticos. Comprenden, interpretan o analizan en conversaciones y discusiones. Solicitan y proporcionan información en

conversaciones sobre temas familiares creando oraciones simples y haciendo preguntas de seguimiento apropiadas. Los estudiantes interactúan con otros para satisfacer sus necesidades básicas en situaciones familiares creando oraciones simples y haciendo preguntas de seguimiento apropiadas. Expresan, reaccionan y apoyan sus preferencias y opiniones. Los estudiantes presentan información para narrar sobre sus vidas, experiencias y eventos. Presentan información para dar una preferencia, opinión o argumento persuasivo, al igual que para informar, describir o explicar.



UNIDOS - PREPARANDO A NUESTROS ESTUDIANTES

ESCUELAS ESPECIALIZADAS

Los programas especializados del distrito están diseñados para desarrollar los talentos, intereses y habilidades de los estudiantes al ofrecer oportunidades de aprendizaje especializado relacionadas con diversos temas. Los estudiantes de todo el distrito pueden solicitar un programa especializado, independientemente de la región en la que residan; Sin embargo, solo se proporcionará transporte a los estudiantes que vivan dentro de los límites de transporte designados para el programa especializado. El propósito de estos programas es mejorar el rendimiento de los estudiantes, promover la diversidad y crear conciencia de las oportunidades profesionales en relación con los campos de estudio en los que los estudiantes pueden estar interesados, al mismo tiempo que fomentan sus habilidades y pasiones únicas. Las familias pueden explorar estas oportunidades a través de una variedad de eventos que comienzan en el otoño de cada año, como ferias de escuelas especializadas, talleres para padres y tutores, recorridos escolares y oportunidades de observación. La solicitud para las escuelas especializadas se abre a principios del otoño y cierra el segundo martes de cada enero. Para obtener información adicional, visite magnet.ccsd.net.

PROGRAMAS DE INMERSIÓN DE LENGUAJE DUAL

El programa de Inmersión de Lenguaje Dual (DLI) es una iniciativa educativa innovadora en la que los estudiantes reciben instrucción integral tanto en inglés como en español. Este enfoque pedagógico está diseñado para fomentar la excelencia académica, inculcar el bilingüismo y bilingüismo, y cultivar la competencia cultural entre los participantes. El programa enseña estratégicamente el contenido del nivel de grado tanto en inglés como en español.

Para obtener más información, visite <https://sites.google.com/nv.ccsd.net/duallanguageimmersion/home>.

REVISIÓN DEL PROGRAMA DE CONSEJERÍA DE LA ESCUELA INTEGRAL

Como parte del equipo de instrucción, los consejeros escolares desempeñan un papel integral en el desarrollo académico, profesional y socioemocional de todos los estudiantes. A través de lecciones en el salón de clases, grupos pequeños e intervenciones individuales, los consejeros escolares implementan estrategias y actividades para apoyar y maximizar la capacidad de aprendizaje de cada estudiante, y ayudan a prepararlos para tomar decisiones informadas con respecto a las opciones postsecundarias para completar futuras metas profesionales. Los consejeros escolares ayudan a proporcionar recursos para minimizar las barreras para los estudiantes. Además, el programa de consejería escolar proporciona la base para el crecimiento socioemocional personal a medida que los estudiantes avanzan en la escuela y llegan a la edad adulta.

Los documentos de recursos para padres/tutores y estudiantes están disponibles en <http://ccsd.net/departments/guidance-counseling/>.

MEDIDAS DEL PROGRESO ACADÉMICO (MAP)

La evaluación de crecimiento de las Medidas de Progreso Académico (MAP, por sus siglas en inglés) está diseñada para medir el logro y el crecimiento de un estudiante a lo largo del tiempo en lectura y matemáticas. Cuando se utiliza en combinación con otras evaluaciones formativas, como parte de un sistema de evaluación equilibrado, MAP Growth proporciona datos valiosos para informar las decisiones educativas e identificar los próximos pasos para los estudiantes. Las pruebas de progreso MAP son obligatorias para todos los estudiantes de Kindergarten a 5.º grado. Las evaluaciones se administran tres veces al año en otoño, invierno y primavera.

ACCESO A LA RED

A todos los estudiantes del distrito se les proporcionará un dispositivo informático, un Chromebook. El distrito proporcionará soluciones de conectividad a Internet en el hogar (o subsidios) a las familias que califiquen. Los padres/tutores deben informarle a la escuela de su hijo, si necesitan estos servicios.

SISTEMA DE APOYOS MULTINIVEL

El Sistema de Apoyos Multinivel (MTSS, por sus siglas en inglés) es un marco educativo diseñado para proporcionar un enfoque estructurado que aborde las diversas necesidades académicas, socioemocionales y de comportamiento de los estudiantes que están entre preescolar y el grado 12. Entre los componentes fundamentales del MTSS se encuentra la continuidad escalonada de soportes:

Nivel I (Instrucción Básica y Sistemas Universales de Apoyo): todos los estudiantes reciben instrucción de alta calidad de Nivel I, basada en estándares, que emplea prácticas de enseñanza basadas en evidencia y actividades interesantes.

Nivel II (Instrucción Dirigida y Apoyo Suplementario): la instrucción del Nivel II, proporcionada además de la instrucción del Nivel I, se enfoca en brechas específicas de conocimientos, habilidades y/o conceptos para los estudiantes identificados en función de los datos.

Nivel III (Instrucción Intensiva y Apoyos): la instrucción de Nivel III, proporcionada además de la instrucción de Nivel I, ayuda a los estudiantes que necesitan tiempo e instrucción adicional para demostrar un crecimiento de progreso adecuado para desarrollar las habilidades, conceptos y conocimientos necesarios para tener éxito. Este nivel utiliza estrategias y materiales de instrucción basados en evidencia e investigación científica y puede involucrar grupos muy pequeños o atención individualizada adaptada a las necesidades del estudiante, con un seguimiento cercano de la instrucción y el progreso del estudiante.

Dentro del marco de MTSS, el Distrito utiliza Intervenciones y Apoyos de Comportamiento Positivo (PBIS, por sus siglas en inglés) para mejorar los resultados académicos, socioemocionales y conductuales de todos los estudiantes. El aprendizaje social y emocional también empodera a los estudiantes para manejar las emociones, establecer y alcanzar metas, demostrar empatía, formar relaciones positivas y tomar decisiones responsables.

MTSS es un enfoque sistemático para garantizar que cada estudiante reciba los recursos y apoyo necesario para prosperar académicamente, fomentando un entorno inclusivo que se adapte a varios perfiles de aprendizaje y promueva el éxito general de los estudiantes.

DEPARTAMENTO DE PARTICIPACIÓN FAMILIAR

El Departamento de Participación Familiar proporciona a todas las familias del distrito valiosos recursos y oportunidades de aprendizaje. La misión del Departamento de Participación Familiar es empoderar y educar a las familias para apoyar el bienestar general y el rendimiento académico de sus hijos.

Universidad de Aprendizaje Familiar

El Departamento de Participación Familiar implementa la Universidad de Aprendizaje Familiar (UFL), que proporciona a las familias de estudiantes de todas las edades recursos educativos y apoyo. Hay más de 100 clases de UFL en cuatro áreas de enfoque: padres/tutores como socios de enseñanza; navegar por el sistema escolar; participación, liderazgo y defensa; y promover el bienestar y el desarrollo. Las clases se ofrecen en los 11 Centros de Participación Familiar, todos los planteles escolares del distrito, en toda la comunidad, y en formatos digitales/virtuales. Para conocer los horarios y lugares, consulte el calendario de UFL en engage.ccsd.net, llame al (702) 799-0303 o comuníquese con la escuela de su hijo.

Centros de Participación Familiar

Los Centros de Participación Familiar de Título I están ubicados en nueve escuelas primarias de Título I, una escuela intermedia de Título I y una escuela secundaria de Título I en todo el distrito. En colaboración con la comunidad y los socios del distrito, estos centros ofrecen programas y recursos para apoyar el rendimiento de los estudiantes y fomentar asociaciones sólidas entre la familia y la escuela. Las familias están invitadas a asistir/participar en clases de niñez temprana para padres/tutores y niños de 3 a 5 años, clases de inglés para adultos, licencias de Rosetta Stone, talleres para padres/tutores y adultos, y recibir apoyo tecnológico en todos los centros. Los Centros de Participación Familiar son gratuitos y están abiertos a la comunidad. Los servicios se ofrecen en inglés y español. Para conocer la ubicación de estos centros, visite engage.ccsd.net o llame al (702) 799-0303.

Academia Familiar

Los eventos de la Academia Familiar son oportunidades de aprendizaje gratuitas para todas las familias del distrito de Título I y sus estudiantes. Estos eventos, que se llevan a cabo los sábados, están diseñados para proporcionar talleres interesantes y recursos prácticos para que las familias apoyen el éxito académico y el bienestar de sus hijos. Los talleres incluyen experiencias interactivas y discusiones en profundidad que brindan a las familias herramientas para aprender en casa y mejorar la experiencia educativa de sus estudiantes. Los

participantes pueden asistir a sesiones solo para adultos o sesiones para familias que aprenden juntas. Se proporcionará cuidado de niños para los estudiantes del distrito para las sesiones de adultos. Las fechas de los próximos eventos de la Academia Familiar se publican en engage.ccsd.net o llame al (702) 799-0303.

Súper Sábados

Los eventos del Súper Sábado son oportunidades de aprendizaje familiar que se ofrecen a través del Departamento de Participación Familiar en colaboración con las partes interesadas y socios comunitarios de Las Vegas. Cada evento del Súper Sábado está diseñado para brindar a las familias y estudiantes de Título I la oportunidad de obtener estrategias valiosas, participar en experiencias de aprendizaje enriquecedoras y conectarse con recursos gratuitos, para poder apoyar el éxito académico y el bienestar de sus hijos. Los eventos del Súper Sábado ofrecen una plataforma para que las comunidades se unan por el objetivo común de los logros estudiantiles. Las fechas de los próximos eventos del Súper Sábado se publican en engage.ccsd.net o llame al (702) 799-0303.

VEGAS PBS

Apoye el aprendizaje de su estudiante con los recursos de Vegas PBS en vegaspbs.org/education. PBS KIDS for Parents es una fuente confiable de información sobre el desarrollo estudiantil, el aprendizaje temprano y consejos de expertos sobre cómo criar a los estudiantes. Disfrute de actividades educativas para niños y juegos divertidos para estudiantes de 2 a 8 años inspirados en los programas favoritos de PBS KIDS. Además, PBS LearningMedia hace que el aprendizaje sea fácil y divertido para los estudiantes de preescolar al 12.º grado. El sitio web ofrece fácil acceso a miles de recursos gratuitos para ayudar a los estudiantes a sobresalir en cualquier materia: ciencias, ciencias sociales, matemáticas, ELA y más. El contenido educativo incluye videos, imágenes y contenido interactivo, así como juegos y actividades educativas basadas en los programas favoritos de PBS KIDS. También hay cientos de recursos disponibles en español.

INFINITE CAMPUS

El sistema de información estudiantil del distrito, Infinite Campus (IC), proporciona información en tiempo real sobre el rendimiento de los estudiantes y mucho más. Los estudiantes pueden acceder a la asistencia, las calificaciones, las tareas y el trabajo en clase, mientras que los padres/tutores pueden ver la información de cada estudiante dentro de su hogar que esté inscrito en una escuela del distrito.

CONSEJOS PARA PADRES/TUTORES

¡Los padres de la escuela primaria marcan la diferencia! El boletín mensual proporciona información sobre temas como fomentar la lectura, tener éxito en los exámenes y desarrollar la autoestima.

Información adicional está disponible en <https://ccsd.net/departments/guidance-counseling/>.



Los estudiantes, padres/tutores y profesores de todo Nevada tienen acceso a *SafeVoice*, un sistema de denuncias anónimas. Se

utiliza para denunciar amenazas a la seguridad o el bienestar de los estudiantes. *SafeVoice* fue establecida por el Departamento de Educación de Nevada bajo el Proyecto de Ley del Senado 212 en 2017 para proteger el bienestar de los estudiantes, prevenir la violencia y salvar vidas. *SafeVoice* se encuentra en los Estatutos Revisados de Nevada 388.1451 a 388.

En asociación con el Departamento de Seguridad Pública de Nevada, el programa *SafeVoice* proporciona a los estudiantes un lugar seguro para enviar consejos sobre su propia seguridad o la de los demás. Un equipo profesional de expertos completamente capacitado responde de manera adecuada las 24 horas del día, los 7 días de la semana, los 365 días del año. Las denuncias siempre permanecen en el anonimato. Las denuncias de *SafeVoice* se pueden hacer a través de la línea directa llamando al (833) 216-SAFE (7233), electrónicamente en safevoicenv.org, o a través de una aplicación móvil gratuita disponible en la tienda de aplicaciones para Android o iPhone.

HABLAR CON EL MAESTRO DE SU HIJO

Cuando hable con el maestro de su hijo sobre las expectativas de aprendizaje, estas son algunas preguntas que puede hacer:

- ¿Cómo podemos apoyar en casa lo que estás haciendo en el salón de clases?
- ¿Qué le gustaría saber sobre mi hijo que le ayudaría a usted como su maestro?
- Además de las expectativas de aprendizaje en este documento, ¿qué más está aprendiendo mi hijo?
- ¿Puedo ver ejemplos del trabajo de mi hijo y cómo cumple o no con estas expectativas de aprendizaje?
- ¿Cómo se mide el progreso académico y conductual de mi hijo a lo largo del año?
- ¿Está mi hijo al nivel de grado? Si no es así, ¿qué apoyo le ofrecerá la escuela? ¿Cómo puedo ayudar en casa?
- Si mi hijo está en o por encima del nivel de grado, ¿qué enriquecimiento y apoyo ofrecerá la escuela? ¿Cómo puedo ayudar en casa?

HABLAR CON SU HIJO

- Hablar con frecuencia sobre la escuela y el progreso realizado hacia las expectativas de aprendizaje le ayuda a saber cómo apoyar el aprendizaje de su hijo.



- Elogie a su hijo por su arduo trabajo en la escuela. Tómese el tiempo para leer y hablar sobre los trabajos y proyectos que su hijo trae a casa de la escuela. Pregúntele qué es lo que más lo enorgullece.
- Pídale a su hijo que le muestre su trabajo y hable sobre lo que está aprendiendo en la escuela. ¿Qué piensa su hijo que es lo más interesante? ¿Qué le parece difícil? Tome nota de cualquier comentario sobre el trabajo que haga el maestro.
- Haga preguntas para aprender más sobre cómo piensa su hijo: ¿Cómo lo sabe? ¿Qué notas? ¿Por qué lo hiciste de esta manera?
- Revise los informes de progreso y las boletas de calificaciones para ver las calificaciones, la asistencia y el comportamiento, y pregúntele a su hijo sobre lo que piensa de su boleta de calificaciones.
- Esta información puede ser accedida por los padres/tutores y los estudiantes en IC.

EXTENDER EL APRENDIZAJE A LA CASA

El aprendizaje comienza y termina en casa. Estas son algunas maneras en las que puede apoyar a su hijo:

- Utilice este documento para centrarse en las expectativas de aprendizaje. Pruebe algunas de las sugerencias para aprender en casa.
- Establezca y mantenga rutinas en casa para hacer la tarea, estudiar y aprender.
- Verifique que su hijo haya realizado todo el trabajo asignado. Firme la tarea si así lo requiere la escuela.
- Establezca un lugar tranquilo y cómodo para que usted y su hijo puedan leer y aprender.
- Coloque libros, rompecabezas, juegos, etc., en un lugar especial al que su hijo pueda cuando quiera.
- Hable sobre las actividades que su hijo puede hacer en casa que se relacionen con lo que está aprendiendo en la escuela.



CONSEJO DIRECTIVO ESCOLAR

Evelyn Garcia Morales, Presidente
Irene Bustamante Adams, Vice Presidente
Lisa Guzmán, Secretario
Isaac Barron, Miembro
Lola Brooks, Miembro
Linda P. Cavazos, Miembro
Ramona Esparza-Stoffregan, Miembro
Adam Johnson, Miembro
Lisa Satory, Miembro
Brenda Zamora, Miembro
Brenda Larsen-Mitchell, Ed.D.,
Interino Superintendente